

キャラクター名

竜宮潮(りゅうぐう うしお)

プレイヤー名

種族	人間				レベル	2		
ジョブ	インフィルトレイター				カオスレート	0		
国籍		性別	男		年齢	18		
クラブ			部	クラス	1	年	89	組
経緯	挫折(学力が低い							
好き	海、魚							
嫌い	雨、勉強							

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限：17
学力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限：4
青春力	10	2	12	2d+ 4		
政治力	10	2	12	2d+ 4		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック		装備	P103、補正3、減防、機動能力の調整を全て中判定で行った場合、その達成度が1点上昇する。アウル攻撃時の威力が1.5倍になる。このアイテムはアウルが所持していることが条件である。
2	ロングコート		装備	P105、攻撃しかガードできない。聖甲(このアイテムを消費して、ガード判定を行う場合、その達成度が3点上昇する(後甲1)
3	後輩		装備	106、政治力2点上昇
4	牛乳		一般	ASp88、支援。目標の変調二つを回復する。
5	焼きそばパン		一般	106、同じシーンに登場しているキャラクターの生命力を2D6点回復
6				

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
	氷禍		①②③④⑤				①②③④⑤
	マリア・スタンフォード (00っす口調)		①②③④⑤				①②③④⑤
	ヨミコ		①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			通常授業			回避射撃			ナパームショット			索敵		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1	1		1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
○	常駐			○	常駐			○	補助			○	補助		
P22、生命力の限界値が授業レベル*5点上昇			P22、学力の修正値が授業レベル*2点上昇			P29、戦闘中、射程内の誰かがダメージを受けた時に使用可。アウル1点消費して自分の持ち物の武器を1つ選ぶ。指定能力の判定に成功すると〔授業レベル+その武器の射程〕D6点だけそのダメージを減少する。			攻撃を行うときに使用できる。<<アウル>>1点を消費すると、目標に「恐怖」の変調を与える。目標が「恐怖」の変調を受けている場合、攻撃のダメージが[授業レベル*4]点上昇する			P29、自分が参加している戦闘の開始時に使用可。アウル1点消費して、指定能力の判定を行う。その戦闘に参加しているNPCの中から〔判定の成功度+授業レベル〕人の目標を選ぶ。目標は、そのラウンドのプロットをてのひらで隠さ			
授 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	クラブ（釣り部）			個人授業											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
○	常駐			○	計画			○				○			
P25、このコミュを修得したとき、クラブ名を設定する。〔（クラブ名にちなんだ単語）力〕という副能力を一つ獲得する。副能力の基本値は、【コミュレベル×3】点になる。			自分の授業欄の□□にチェックが入っていない授業を1つ選ぶ。指定能力で判定を行う。必要な成功度は、その授業レベルになると、その授業にチェックを入れることができる。この効果は、1回のセッションに												

専攻	交流授業														
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1														
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇	P22、青春力の修正値が授業レベル*2点上昇		〇			〇			〇			〇		

成長		効果		選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に＋1			～10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる			11～14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる			15～19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる			20～24	3
					25～29	4
					30～	5