

キャラクター名

アシュレイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	36

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	β 73：将来の夢	将来の夢があった。そのための努力もしていた。本当になれたかどうかはわからない。不安はあった。でも未来は明るく、輝いていた。こんな未来果てた未来じゃない。まだ夢をいくらかでも、叶える機会はあるだろうか？
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2
		87：物語	小説だったか詩だったか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはその話を書き上げただろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを讀めば、あなたは自身の全てを思い出せるかもしれない。
		徴兵	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マヌエラ	恋心	3	①②③④⑤	
ナハティガル	対抗	3	①②③④⑤	
ケオイエ	友情	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。狂気点+1。ダメージ+2
ポジション		手負いの獣		オート			自身の全損部位 1 つにつき攻撃出目+1
メインクラス		平気		オート			BP中、損傷したパーツをターン中使用可能。
メインクラス		失敗作		オート			攻撃/切断判定出目+1。BP中ターン終了時、
サブクラス		殺劇		オート			同カウント中に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、攻撃出目+1、ダメージ+1
頭		火炎瓶		アクション	2	0^1	砲撃攻撃 1+爆発+連撃 1。出目-1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身不可。移動 1
脚		しっぽ		オート			行動値+1
頭		エネルギーチューブ		オート			行動値+2。同部位にダメージを受けた際、基本パーツ 1 損傷
胴		ゾンビボム		オート			このパーツがBP中に損傷時、自身に対し判定値 8 の「砲撃攻撃 2+爆発+全体攻撃」。「ラピッド」「ジャッジ」は発生しない。
頭		かわいい衣装		オート			たからもの