

キャラクター名

仁科周

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー		ワークス	UGNエーゼントB	カヴァー	エンパーマー
	モルフェウス					
オブショナル	ウロボロス		年齢	29	性別	男性
覚醒	渴望	衝動	自傷		初期侵食率	33%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		R C	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：医学	4		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダムドスカル	射撃	5r-1	-	9		暴走を解除したシーン中攻撃力+2D,攻撃時侵蝕率+1。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
カジュアル	0	0	0	0	締め付けの強い服が苦手。

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		対抗種	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
EA螺旋の悪魔	4	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：自身暴走、ラウンド中攻撃力+[LV*3]								
EAコンセントレイト:BS	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：CL値-LV								
EA赫き弾	4	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果：攻撃力+[LV*2],HP2消費								
BC追撃の魔弾	1	5	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：次のメジャー2回。赫き弾による攻撃のみ行える。CL+1、シナリオ1回。								
UAディテクトエフェクト	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：その場で過去に使用されたエフェクトを特定する。								
RW贗作師	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：見たことあるものの複製を生成するエフェクト。見た目だけの模倣で機能はない。								
EAブラッドリーディング	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：血や体液から情報を読み取るエフェクト。性別、年齢、その時抱いていた感情などを看破できる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

仁科 周（にしな・しゅう）
元UGNエーゼント。現在はイリーガルとしてUGNに協力している20代後半の青年。
かつては現場のエーゼントとして活動していたが、心身を病んだことをきっかけに退職。現在は療養生活を送りながらエンパーマーとして働いており、通常の技術では対処できない、レネゲイド事件によって激しく損傷した遺体の修復をUGNから請け負っている。
ヒムとアンセムという対の悪霊が宿ったスカルリング「ダムドスカル」を所持している。

【セリフ案】
「このご遺体は…報告にあったキュマイラのFHエーゼントに殺されたものじゃない。ブラム=ストーカーのオーヴァードに殺されてる」
「せめて、ご遺体は綺麗にしてご家族の元へ返したい。別れ際に見る姿は、一生ものなんだ。忘れられないんだよ…」
「僕の前で…人を殺そうとするな！ ヒム！ アンセム！ あいつを止める！」
「疲れた…僕はもう帰る…」
追撃の魔弾ではヒムとアンセムを別々に攻撃させる演出。

【チャット/バレット】
5DX7-1 攻撃力+4D+29 侵蝕値4 （螺旋の悪魔使用済み＋暴走解除済み＋）コンセントレイト＋赫き弾
5DX7-1 攻撃力+4D+34 侵蝕値4 （螺旋の悪魔使用済み＋暴走解除済み＋）コンセントレイト＋赫き弾
シナリオ1回追撃の魔弾で2回攻撃できるが、100%を越えてコンセントレイトがLv4になっていないとクリ値が上がって5DX8-1になっちゃう。

【成長案】
取得してるエフェクトは全部最大レベルまで上がっているんで、新しくエフェクトを取るか、射撃技能を上げるか。魔弾の2回行動を考えると、メジャーで火力を上げるよりマイナーでバフかけられるようにした方が侵蝕率的にはいいかも？ でもマイナーで暴走解除も要るからむずかしいんだよねあ…。