

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	18	16	15	8	16	9	9	
ボーナス	6	5	5	2	5	3	3	
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1	
他修正								
能力値	6	6	7	2	6	4	4	

HP	78
MP	61
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キドニーダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	ガラスの王冠					4			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	シーフズツール								
	能力値		6	0	7	0	4	13	11
スキル									
その他									
	総計(右)		6	9					
	総計(左)		6	7	7	16	4	13	11
	総計(両)		6	16					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	6			6	+ 2 d	バックパック 1っこげんてい
トラップ解除	6			6	+ 2 d	HPp 1tu30 * 5
危険感知	6			6	+ 2 d	Mpp 1tu50 * 5
エネミー識別	2			2	+ 2 d	毒消し
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	肉 1tu10
魔術判定	2			2	+ d	野菜 1tu30
呪歌判定	4			4	+ d	ランチパック
錬金術判定					+ d	ポーションホルダー
						肉消費
						野菜消費
現在重量：	16					
最大重量：	18	所持金：	1635	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック@5	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	1					自動		
効果：	シナ1でなんか無効にする							
カリキュレ	1		-			自動		
効果：	シン1でイニシに自身にメインプロセスをやる							
ラストアクション	1		戦闘不能			自動		
効果：	シナ1で死亡時メインプロセスを無理やり行う、自身への回復公道はできない							
転職	1							
効果：								
エンカレッジ	1	6	イニシ	20				
効果：	シン1でイニシに対象にメインプロセスを回す							
アムマス@1	1		パ					
効果：	短剣命中+1d							
サイドワインダー@1	1	5	マイナ					
効果：	dmg+器用							
ナイフパリー@1	1	3	直後					
効果：	ダメ直後に物理dmg軽減(装備武器の攻撃力合計)							
ピアシングストライク@3	3		ダ直前					
効果：	武器攻撃dmg+SLD							
バタフライD@1	1		パ					
効果：	回避+1D							
ステップダーク	1	4	セット					
効果：	回避+SL*2 シーン継続							
バトルステップ@3	3		パ					
効果：	命中回避dmg各々+SL							
アンビクスタリティ	1							
効果：	片手武器を各種修正を合計した武器に扱う							

自分のレベル+2まで装備レベルの武器とっていい

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]