

キャラクター名

ソローネ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	18	12	12	8	9	8	9	HP55
ボーナス	6	4	4	2	3	2	3	MP39
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0	フェイト5
他修正								
能力値	7	6	5	2	5	2	3	

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンティングナイフ	至近	1	14				-4	
左手	ハンティングナイフ	至近	1	14				-4	
頭部	ヒューリンバンダナ				1	3			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具									
	能力値		6	0	5	0	2	10	12
スキル									
その他									
	総計(右)		7	14					
	総計(左)		7	14	6	11	2	2	11
	総計(両)		8	28					m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	5			5	+ 2 d	森林冒険者セット
トラップ解除	6			6	+ 2 d	理力符（水）
危険感知	5			5	+ 2 d	バックパック
エネミー識別	2			2	+ 2 d	ベルトポーチ
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	毒消し
魔術判定					+ d	HPポーション
呪歌判定					+ d	ハイHPポーション
錬金術判定					+ d	MPポーション
						火酒
現在重量：	10					
最大重量：	18	所持金：	110	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
アームズマスタリー:狩猟	1	-	パッシブ	-	自身	-	狩猟	
効果：	指定した武器を使用した攻撃の命中判定に+1Dする。							
ギガントウェポン	3	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	あなたの装備品と携帯品の「種別:狩猟」の武器全ての「重量」と「攻撃力」に+[SL*2]、「行動修正」に-SLする。							
ハンターウェポン	2	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	装備品・携帯品の武器からSL個選択。選択した武器に「種別:狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1する。							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	戦闘移動・離脱を行う。封鎖されている場合は離脱できない							
ナイフパリー	1	3	DR直後	-	自身	自動	短+双, 防御中1回	
効果：	貴方が物理ダメージを受けるDR直後に使用する。その物理ダメージを-[貴方が装備している武器の攻撃力の合計]する。							
フルスピード	2	4	効果参照	-	自身	自動		
効果：	移動と同時に使用する。その移動では【移動力】に+[SL*5]mする。							
イクウィップリミット	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
トラッキング	1							
効果：								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

PC2用ハンドアウト 推奨クラス：なし
コネクション：トラオム村先代ハンター 関係：恩人
君はかつてトラオム村のハンターに命を助けられた事がある。
風の噂で彼が大怪我を負ったと聞き、彼と、彼の村を助けるために君はトラオム村に向かった。

「もっと食べたい」
流れのハンター。まだまだ独り立ちしたばかりの、見習い狩人である。
胸元だけが白い服ではあるが、ここは敢えて急所を晒すという流儀の元行っている。