

キャラクター名

プレイヤー名

ナイル

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	19	13	12	6	12	9	9	HP	66
ボーナス	6	4	4	2	4	3	3	MP	41
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0	フェイト	5
他修正	1	2							
能力値	9	8	5	2	5	3	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バスターソード		-1	24				-6	
左手									
頭部	プラントハット[筋力][器用]					3			
胴部	シルバーチェイン				-1	8			-1
補助	ヴァーナのお守り								
装身具	ジャギィグリーヴ					5			
能力値			8	0	5	0	3	10	14
スキル								1	5
その他				3		1			
総計(右)			7	27	4	17	3	5	18
総計(左)			8	3					
総計(両)			7	27					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d	森林冒険者セット	
トラップ解除	8			8	+ 2 d	ビーストカレー*3	
危険感知	5			5	+ 2 d	毒消し*3	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	HPP*3	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	MPP*3	
魔術判定					+ d	ランチボックス	
呪歌判定					+ d	ポーションホルダー	
錬金術判定	8			8	+ 2 d	バックパック/小道具入れ/ベルトポーチ	
						ビーストブラッド	
						戦士の環	
						神酒グランアイン	
現在重量：		12					
最大重量：		29	所持金：		-1310	預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：狼族、移動力+5m、行動値に+1								
	1							
効果：								
ワイルドセンス	1		パッシブ		自身			
効果：感知判定達成値+2								
ワイルドパワー	1		パッシブ		自身			
効果：筋力精神基本値+3								
AM:狩猟	1		パッシブ		自身		狩猟	
効果：命中判定+1d								
ハンティングセット	2		アイテム		自身			
効果：種別;猟具のアイテムをSL個選択し、取得する。								
ハンターウェポン	1		アイテム					
効果 :装備品、あるいは携帯品の中からSL個選択せよ。ただしレベルはCL以下でなければならない。選択した武器に種別：狩猟を追加し、重量に+2 攻撃力に+3 行動修正に-1								
ギガントウェポン	3		アイテム					
効果：あなたの装備品と携帯品の種別：狩猟の武器すべての重量と攻撃力に+SL*2、行動修正に-SLする。								
ハンティングムーブ	1	5	ムーブ		自身			
効果：全力移動or離脱。封鎖時離脱不可。								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身			
効果：白兵攻撃ダメージ+筋力								
フェイタルハント	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+SL*3する。また、対象が《超大型》かつBSを受けている場合、ダメージに+筋力。								
ウェポンガード	1	4	DRの直後		自身		両、防御中1回	
効果：物理ダメージ-[武器の攻撃力/2]								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	1回	
効果：+CL*10								
トラッキング	1							
効果：追跡感知+1d								
ドレスビースト	1							
効果：魔獣ドロップ品追加でにく								

ナイル

プレイヤー名

[illegible]