

キャラクター名

グーンディ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転			
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	52	
冒険者Lv	11	経歴				
経験点	500					

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	10	2	29 + 1	5	ファイター	11		
体	10	敏捷度	6	5		18	3	レンジャー	9		
		筋力	10	13		33	5	エンハンサー	4		
心	4	生命力	5	7		22	3	アルケミスト	1		
		知力	8	1		13	2	ライダー	11		
		精神力	6	8		18	3				

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122p		p	魔動機文明語	○	○
不屈	2123p		p			
ポーションマスター	2123p		p			
かばう	1-285p		p			
ガーディアン	1-279p		p			
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p			
全力攻撃	1-286p		p			
武器習熟A/メイス	1-281p		p			
頑強	1-279p		p			
	p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	騎乗指揮	
ビートルスキン	ヒールスプレー	
キャッツアイ		
ストロングブラッド		
攻撃阻害		
探索指令		
騎獣強化		
高所攻撃		
HP強化		
人馬一体		
超高所攻撃		
特殊能力開放		
HP超強化		
騎獣超強化		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要							
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点				
	ファイター	11	16	14		16	鎧	ドントレシアの堅忍大鎧			24		8
	グラップラー	0					盾						
	フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	0				回避技能	ファイター			合計値	14	15		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アンティアーティフィシャル・カスタム+1	2H	30	2	2d+	2	12	0	50									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	18	54	2d+	14 15	87						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	13/×	2d+	0	20							

装備品	説明	装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージのピンチを一度だけ無効化		
耳			
顔 不敵の仮面	HPO以下から1以上への回復時、追加で10点回復		
首			
背中 野状のセービングマント	回避や抵抗時、魔法ダメージ-4		
右手 巧みの指輪			
腰 ブラックベルト	防護点+1		
足			
その他アルケミーキット			

その他メモ	自動失敗チェック
ラージャハ帝国で生まれ育ったグーンディの父は冒険者だった。わしがまだ母の腹の中にいた頃、蛮族から母とわしを守って命を落としたという。この話は、母から何度も聞かされた。幼い頃は、もっと力があれば父は死なずに済んだのではないかと思っていた。しかし、冒険者となって蛮族の恐ろしさを知り、さらに妻と出合い子どもを授かってからは、父の選んだ行動に心から納得できるようになった。わしにも、命を懸けてでも守りたいものができた。家族も、仲間も、わしの前では死なせぬ。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
ラージャは帝国では、実力で判断する王の性格から、穢れを持つナイトメアやコボルト、蛮族社会で生きれなくなったドレイクなどを「名誉人族」として暮らしているため、グーンディは特別蛮族が嫌いわけではない。動物が好き。何度も騎獣契約書を交わしたため、ライダーギルドにある動物の8割は知っている。	

一般装備品	(消耗チェック)	オーダーメイド武器 A	〇□□〇□□		〇□□〇□□
アビスシャード	〇□□〇□□	魔法の武器+1 A	〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□	魔法の鎧+1 A	〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□	アビス強化 A	〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□	アビス強化 A	〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□	イグニタイト加工 A	〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□	マナタイトの追加装甲 A	〇□□〇□□		〇□□〇□□
アウェイクポーションx4	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
ヒーリングポーションx6	〇□□〇□□	受益者のシンボル	〇□□〇□□		〇□□〇□□
ヒーリングポーション+1x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
トリートポーション	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
デクスタリティポーションx2	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
スカーレットポーションx3	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
魔香水	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
魔晶石4点分x10	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
魔晶石5点分x5	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
マテリアルカードB（緑）x10	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
マテリアルカードA（緑）x16	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
マテリアルカードS（緑）x5	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
陽光の魔札（生命判定+1）	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
陽光の魔札（生命判定+2）	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
月光の魔札（精神判定+1）x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
月光の魔札（精神判定+2）	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
巧みの指輪x3	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
騎獣契約証	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
騎獣縮小の札Ⅲ	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
ウィンドコート	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
フリッカーハンマー	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
x4	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□	所持金	80
	〇□□〇□□		〇□□〇□□	預金・借金	G

[illegible]