

キャラクター名

義星組 アンダーボス 「フィル」

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アンダーボス(戦乙女)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		第二形態		オート	なし	自身	
腕		仕込み鎌		オート	なし	自身	あなたは肉弾攻撃の対象へ、攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1（周にあるなら+1）」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃の射程+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		カマキリの腕(にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてよい。
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		蛾の羽(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、移動妨害無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		飛翔する脚(フローター)		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾、白兵攻撃の判定-1