

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	9：希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	16：ケーキ	
		72：会話	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果	ターン1回、敵がカウント5以上のみ使用可。宣闘時を1カウントとし、5カウント目の終了時に自身に狂気点追加・操縦盤の場合、自身を含む敵味全員の1つを選んで狂気点+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃の判定出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	BPで射撃の判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		悪食		オート	なし	効果	自身の攻撃による切断判定-2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		ふじつぼ		オート	なし	自身	BPのターン・パート終了時に損傷していたら修正
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹と対話判定
頭		レーザービーム		オート	2	0-3	<1na>射撃1+切断（常時>切断判定-2：悪食、JL-1：子守唄、判定±1：銃神、子守唄）
頭		手鏡		オート			たからもの（仮配置）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		捕縛銃		アクション	2	1	<1na>射撃1+振戻、命中後ターン終了まで対象は自身へ移動マニューバ（使用時に行動値+2戻らない）（常時>JL-1：子守唄、判定±1：銃神、子守唄）
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1