

メインクラス		メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス		シーフ	Lv.1:	メイジ	性別	男性
称号クラス					年齢	秘密
種族		ヒューリン			境遇	
出自 (効果)					目標	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	太筆(風霊の剣)	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	巻物(軽銀の盾)		0	0	0	5	0	1	1
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	マジカルチェーン					6	5		
補助	ローグマント				+1	4			
装身具	奥義書								
能力値			4	0	9	0	3	21	10
スキル	マジックフェンサー				12				
その他									
総計(右)			3	9	23	16	8	21	11
総計(左)			4	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

現在重量：	15
最大重量：	16

SL1 メイン:ストライクウィンドディオSL1 ストライクウィンドディオSL2 ミラージュイレイスSL1 サブ:マジックブラストSL1 マジックブラストSL2
CL2 転職:アコライト レイズ
CL4 転職:シーフ
CL6 パタフライダンス
CL8 ランナップ

マジックフェンサー(メイジと同じ装備群を装備可能。自身の最大MP+10。自身の命中+5。自身の魔法攻撃力+5)。
アームズマスタリー:マジックフェンサー(自身の最大HP+5。最大MP+5。短剣/長剣/槍/格闘/その他の武器全ての命中判定と魔術判定に+1dする。)
コンセントレイション・プラス(自身の「感知」+2。自身の魔術判定+1d。与える魔法ダメージ+5。)
マジックフェンサー(自身の「敏捷」+2。自身の最大HP+15。自身の武器攻撃・魔法攻撃ダメージに「知力」を加算。回避判定に「感知」を加算。端数切捨て。
「装備制限:シーフ」を装備可能。自身の武器攻撃の命中判定時、判定を魔術判定で代用することができ、魔術判定に「アームズマスタリー:マジックフェンサー」の命中判定増加効果を与える。)
ロングサポート(自身の「知力」+2。最大MP+10。スキル「パワーインクリーズ」と「アーマーインクリーズ」の継続時間を「シーン継続」に変更。)
スキャンングマジック(自身の最大MP+10。)

魔術:5d+9 基礎ダイス2+2(マジックフェンサー)+1(コンセントレイション・プラス)
魔術(ストウイン命中):6d+19 基礎ダイス2+2(マジックフェンサー)+1(コンセントレイション・プラス)+1(ストラテジスト)
基礎固定値9+5(マジックフェンサー)+5(ストライクウィンドイオ)
回避(スト):4d+27 基礎ダイス2+1(パタフライダンス)+1(ストラテジスト) 基礎固定値15+12(マジックフェンサー)
回避(行動済スト):4d+42 基礎ダイス2+1(パタフライダンス)+1(ストラテジスト) 基礎固定値15+12(マジックフェンサー)+15(ストライクウィンドイオ)
ストライクウィンドイオダメージ:5d+85 基礎固定値37+24(パワーインクリーズ)+9(マジックフェンサー)+5(コンセントレイション)+5(マジックフェンサー)+3(奥義書)+2(虹の輝き)