

キャラクター名

九焔武

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	バトル	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	11	9	24	8	20	6	17	HP	100
ボーナス	3	3	8	2	6	2	5	MP	68
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0	フェイト	5
他修正		-1	2		2		1		
能力値	3	4	12	2	9	3	6		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胴部	ムガ＝モリの馬上服					7			
補助	アダマンチウムバックラー				1	5			-1
装身具	達人の鞍		1	1					
能力値			4	0	12	0	3	21	8
スキル									
その他				5				1	15
総計(右)			5	19	14	16	3	22	22m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	9			9	+ 2 d	ハイmpポーション	万能薬
トラップ解除	4			4	+ 2 d	ハイmpポーション	万能薬
危険感知	9			9	+ 2 d	ハイmpポーション	冒険者セット
エネミー識別	2			2	+ 2 d	万能薬	ムガ＝モリの角笛
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ハイmpポーション	バックパック
魔術判定					+ d	ポーションホルダー	スキルスクロール:クイックアイド
呪歌判定					+ d	ハイmpポーション	漆黒の星
錬金術判定					+ d	ハイmpポーション	
						ハイmpポーション	
						万能薬	
現在重量：	14						
最大重量：	16	所持金：	210	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
スタートダッシュ	5							
効果：自身の命中判定、回避判定+2。武器攻撃のダメージ+2。戦闘開始後1R目のみ、自身の命中判定+1d。全攻撃のダメージ+SLd。自身の行動値+「SL*3」。								
アンビテクスタリティ・プラス	★							
効果：選択した対象に特殊状態異常「弱点：00」を付与する。「00」には「武器種」or「Q属性魔法ダメージを与える魔術」と記載する。「弱点：00」が付与されている対象は、指定された「武器種」or「Q属性魔法ダメージを与える魔術」からダメージを受ける時、受けるダメージが「SL * 4」増加する。）								
キャリバー	★							
効果：								
キャリバーガンパート	1							
効果：キャリバー攻撃力SL*3								
クリエイティブーク	5	10	ムーブ	10m	単体※		シナリオSL	
効果：選択した対象に特殊状態異常「弱点：00」を付与する。「00」には「武器種」or「Q属性魔法ダメージを与える魔術」と記載する。「弱点：00」が付与されている対象は、指定された「武器種」or「Q属性魔法ダメージを与える魔術」からダメージを受ける時、受けるダメージが「SL * 4」増加する。）								
ウィークヒッター	★							
効果：自身が「クリエイティブーク」で「弱点」を付与された敵にダメージを与える時、そのダメージに「クリエイティブークのSL * 3」と自身の「感知」を加算する。								
ウィークブレイカー	★	3	メジャー	至近	単体※		シナリオ1回	
効果：選択した対象に白兵攻撃を1回行う。白兵攻撃のダメージに「CL * (クリエイティブークのSL * 2)」を加算し、対象の物理防御・魔法防御を無視する。このスキルを使用したとき、スキル「クリエイティブーク」で「弱点」を付与された対象に対してのみダメージを与えられる。								
アームズマスタリー：アサルトストライカー	★							
効果：自身の最大HP+5。最大MP+5。対象武器：短剣/長剣/斧/鞭/弓/格闘/その他 対象武器全ての命中判定に+1dする。他のアームズマスタリーと同時に複数使用できない。）								
アサルトラッシュ	★							
効果：自身の命中判定に「幸運」を加算する。自身の武器攻撃ダメージに「敏捷」を加算する。								
ウィンドホップ	1	6	セットアップ					
効果：自身の移動力の範囲内で移動できる。自身の命中判定に「1 + SL * 2」、回避判定に「1 + SL * 2」を加算する。シーン継続。								
スピードスター	★							
効果：戦闘開始後の1R目にて、自身の武器攻撃ダメージに「敏捷」を加算する。また、自身のメインプロセスが終了した時、1回まで未行動状態になる。								
デュアルアサルト	★							
効果：自身の最大HP+10。自身が「得意」を編みこむ状態。自身がリアクションでスキル・パワーを使用する。単体に対しては回避判定を無視。回避判定の回避率が2倍になる。また、「アサルトストライカー」および「アサルトストライカー」の能力がスラム・アクションで回避判定を付与する場合は、スキル消費を回避し、スキル消費が消費されない回避判定を回避するようになる。また回避判定判定を付与するスキル消費を2倍にする。この効果は連続で使えない。								
スウェーバック	★							
効果：自身の「感知」+2。自身の命中、リアクション判定+3。ラウンド中、自身の状態が行動済ならリアクション判定+7								
ソニックレイド	★	10	マイナー				CT2	
効果：自身の武器攻撃ダメージに「行動値」を加算する。メインプロセス継続。								

命中1R目	2d+4+1+2+1D+2D+1D+6+3+3+5
2R目	2d+4+1+2+2D+1D+6+3+3+5
回避	2d+12+2+2+3+3+7+1+1D
ダメ1R	ホークショット
ホークショット	2d+4D+5D+8+3+3+8+5+20+15+9+12+12+41+5+10
ホークショット飛行	2d+4D+5D+8+3+3+8+5+20+15+9+12+12+41+5+10+8*4
ウィークブレイカー	2d+8*10+5D+8+3+3+8+5+20+15+9+12+12+41+5+10
2R同順	2d+4D+8+3+3+8+5+20+15+9+12+41+5+10
	2d+4D+8+3+3+8+5+20+15+9+12+41+5+10+8*4
	2d+8*10+8+3+3+8+5+20+15+9+12+41+5+1

プレイヤー名

九炉武

所持品

[illegible]