

キャラクター名

千虎世界

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	天才小学生
	バロール					
オプション			年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	0%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	4	5	交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	0	0	

所持品

応急手当キット

合計装甲：

1

合計回避：

0

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
精鋭	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:

4

残り財産P:

1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
HR紡ぎの魔眼	5	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：あらゆる判定ダイス+LV個。ラウンド1回。								
EA暗黒の槍	5	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：装甲値無視。HP5点消費。シナリオLV回。								
BC終末の槍	5	5	メジャー	-	-	RC	リミット	
効果：攻撃力+[LVD]、HP4点失う。								
EAインビジブルハンド	1	4	メジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果：攻撃力+LV、ダメージ通すと飛行解除。ラウンド1回。								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果：例のワープ								
ポケットディメンジョン	★	-	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果：アディショナル空間								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

千虎世界（ちとら・せかい）
自称天才UGNチルドレン。
「ぼくは天才なんだ、なんだってこなしてみせる！」
「天才には…凡人どもを守る義務があるんだ！」
「…ふんっ。まあ、また会いに来てもいいよ」

コンボ名を物理学っぽくしたい
【ergospear<エルゴスピア>】エルゴ球（ergosphere）のもじりとか
9DX10+9 攻撃力+5D+1 装甲値無視 範囲選択 HP5消費HP4ロス 暗黒の槍+終末の槍+インビジブルハンド(+紡ぎの魔眼) 100%未満
10DX10+9 攻撃力+6D+2 装甲値無視 範囲選択 HP5消費HP4ロス 暗黒の槍+終末の槍+インビジブルハンド(+紡ぎの魔眼) 100%未満

成長予定
EAコンセントレイト、EA時の棺、UA落星衝、技能RC,知識物理学あたり