

キャラクター名

六路木 剣(ろくろぎ つるぎ)

プレイヤー名

|        |         |    |      |            |       |     |
|--------|---------|----|------|------------|-------|-----|
| シンドローム | モルフェウス  |    | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー  |     |
|        | ミストルティン |    |      |            |       |     |
| オブショナル |         |    | 年齢   | 20         | 性別    | 男   |
| 覚醒     | 忘却      | 衝動 | 破壊   |            | 初期侵食率 | 33% |
| 出自     | 名家の生まれ  | 経験 | 海外生活 |            | 邂逅    |     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 27 |
| 肉体 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | 行動値    | 8  |
| 感覚 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | (非装備時) | 9  |
| 精神 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 14 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 28 |

|     |    |    |     |    |    |     |    |    |     |     |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |     |    |
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL  | 修正 |
| 白兵  | 5  |    | 射撃  |    |    | R C | 1  |    | 交渉  |     |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達  | 1   |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： | 2  |    | 情報： | UGN | 1  |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |     |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |     |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |     |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |     |    |

|             |    |      |    |        |    |           |  |
|-------------|----|------|----|--------|----|-----------|--|
| 武器・コンボ      | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力    | 射程 | メモ        |  |
| インフィニティウェポン | 白兵 | 3r+5 | 3  | LvX3+7 |    | 種別:アーキタイプ |  |
|             |    |      |    |        |    |           |  |
|             |    |      |    |        |    |           |  |
|             |    |      |    |        |    |           |  |

|          |    |    |    |    |                       |
|----------|----|----|----|----|-----------------------|
| 防具       | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ                    |
| アリベイトスーツ |    | 5  |    | -1 | エンブレム。ラウンド1回、HPダメージ-5 |
|          |    |    |    |    |                       |

|        |         |         |        |       |    |
|--------|---------|---------|--------|-------|----|
| 所持品    |         | 合計装甲：   | 5      | 合計回避： | 0  |
|        |         | ロイス     |        |       |    |
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ     | タス    | 消費 |
|        | 異形の剣    | P       | N      |       |    |
|        |         | P       | N      |       |    |
|        |         | P       | N      |       |    |
|        |         | P       | N      |       |    |
|        |         | P       | N      |       |    |
|        |         | P       | N      |       |    |
| 最大財産P: |         | 4       | 残り財産P： |       |    |

| スキル名                                                                                                                      | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象     | 判定 | 制限     | メモ |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|------|-------|----|--------|----|--------|----|
| ワーディング                                                                                                                    | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン    | 自動 | -      |    |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化                                                                                                         |    |      |       |    |        |    |        |    |
| リザレクト                                                                                                                     | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身     | 自動 | ↓100   |    |
| 効果：コスト分のHPで復活                                                                                                             |    |      |       |    |        |    |        |    |
| コンセ:モルフェウス                                                                                                                | 2  | 2    | メジャー  |    |        |    |        |    |
| 効果：                                                                                                                       |    |      |       |    |        |    |        |    |
| インフィニティウェポン                                                                                                               | 3  | 3    | マイナー  |    |        |    |        |    |
| 効果：武器作成                                                                                                                   |    |      |       |    |        |    |        |    |
| 咎人の剣                                                                                                                      | 3  | 4    | メジャー  |    |        | 白兵 | L      |    |
| 効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×5]する。ただし、その攻撃で<インフィニティウェポン>で作成した武器を使用していない場合、この効果は受けられない。                                    |    |      |       |    |        |    |        |    |
| 神殺す刃                                                                                                                      | 3  | 3    | マイナー  |    |        |    |        |    |
| 効果：取得時に神殺す刃専用アイテム（P 26）からひとつ選択する。このエフェクトを使用することで、そのシーンの間、選択したアイテムを作成し、装備する。また、あなたは作成したアイテムと同じ種別のアイテムを装備できなくなる。詳しくはP9を参照。  |    |      |       |    |        |    |        |    |
| LO:A                                                                                                                      | 1  | 2    | マイナー  |    |        |    | L      |    |
| 効果：組み合わせた<神殺す刃>のレベルに+5する。この時、Lvの上限を超えてもよい。ただし、ラウンドの終了時にこの効果で作成したアイテムは破壊される。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。                      |    |      |       |    |        |    |        |    |
| ソウルドウェポン                                                                                                                  | 3  | 4    | マイナー  |    |        |    | 100    |    |
| 効果：<インフィニティウェポン>が<ハンドレッドガンズ>で作成した武器をひとつ選択する。そのシーンの間、その武器の攻撃力を+[Lv×4]し、その武器はあなたのエフェクトの効果で破壊されなくなる。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。 |    |      |       |    |        |    |        |    |
| ファイナルストライク                                                                                                                | 1  | 3    | オート   |    | 自身     |    | 100    |    |
| 効果：あなたが「種別：アーキタイプ」の武器を使用した攻撃のダメージロールを使用する。そのダメージに+【使用している武器ひとつの攻撃力】する。ただし、攻撃後に装備している「種別：アーキタイプ」のアイテムは破壊される。               |    |      |       |    |        |    |        |    |
| 形なき魔剣                                                                                                                     | 1  | 2    | メジャー  |    |        | 白兵 |        |    |
| 効果：「種別：アーキタイプ」の白兵武器の攻撃に組み合わせて使用する。組み合わせた攻撃の射程を視界に変更する。                                                                    |    |      |       |    |        |    |        |    |
| 砂の加護                                                                                                                      | 3  | 3    | オート   | 視界 | 単体     |    |        |    |
| 効果：対象が判定を行なう直前に使用する。その判定のダイスを+[Lv+1]個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。                                                          |    |      |       |    |        |    |        |    |
| 神樹の城壁                                                                                                                     | 3  | 3    | オート   | 至近 | 範囲(選択) |    | 80     |    |
| 効果：「種別：アーキタイプ」のアイテムを装備している間のみ使用可能。対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける（予定の）HPダメージを-[Lv×3]D点する。使用後に装備している「種別：アーキタイプ」のアイテムは破壊される。  |    |      |       |    |        |    |        |    |
| デトネイトモード                                                                                                                  | 1  | 3    | オート   |    | 自身     |    | 120、破壊 |    |
| 効果：あなたが行なう攻撃の直前に使用する。その攻撃に使用する武器ひとつの攻撃力を2倍にする。ただし、あなたはこのメインプロセス終了後、HPを5点失い、攻撃に使用した武器は破壊される。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。      |    |      |       |    |        |    |        |    |
|                                                                                                                           | ★  |      |       |    |        |    |        |    |
| 効果：                                                                                                                       |    |      |       |    |        |    |        |    |
|                                                                                                                           |    |      |       |    |        |    |        |    |
| 効果：                                                                                                                       |    |      |       |    |        |    |        |    |

粘土で大剣を作って攻撃する。見た目があまりカッコ良くないのを密かに気にしている。敵にも「『 粘土遊び 』の坊ちゃん」とか言われる。名家の出身だが堅苦しいのが苦手で半家出中。

●H O

○P C 1 カヴァー/ワークス 自由/UGNチルドレンorエーエージェント 1 0代後半から2 0代中盤迄

貴方はUGNのエージェントで、○支部の支部長の右腕として働いている。  
1ヶ月前から【FH名前】が隣の市から流入してきたらしく、支部長と共に対応をしていた。  
そんなある日、隣の市からの援護要請で支部を1週間程、離れる事となった。  
○市を離れるのが少々心配では有ものの、隣の市の懇願と言う事で断る事が出来無かった。  
やっとの思いで事件を解決して帰って来た貴方。  
だが、帰って来た支部では驚きの事実が待っていた。