

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0〜1	ターンに1回、範囲内の他の敵が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の最大行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。（ただし、使用済み・重複不可などは戻らない）
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを修得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		歪曲		オート	なし	自身	このスキルを修得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。一ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 + 転倒
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援 2 か 妨害 2
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援 2
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害 2
胴		たからもの		オート			かわいい衣装