

キャラクター名

サラサ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
お茶会	
笑顔	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィリア	執着	3	①②③④⑤	
アマリモノ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの判定において、出目+1してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用して良い
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		スコープ		オート	0	自身	支援2。射撃、砲撃攻撃にのみ可
頭		アドレナリン		オート		自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		腕輪		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1