

キャラクター名

石動岳

プレイヤー名

|        |         |    |      |      |       |     |
|--------|---------|----|------|------|-------|-----|
| シンドローム | ミストルティン |    | ワークス | 何でも屋 | カヴァー  |     |
|        | ミストルティン |    |      |      |       |     |
| オプション  |         |    | 年齢   |      | 性別    |     |
| 覚醒     |         | 衝動 |      |      | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自     |         | 経験 |      |      | 邂逅    |     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 31 |
| 肉体 | 4   | 1    | 0    |    |     | 5   | 行動値    | 9  |
| 感覚 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | (非装備時) | 9  |
| 精神 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 14 |
| 社会 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 全力移動   | 28 |

|     |    |    |     |    |    |       |    |    |       |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-------|----|----|-------|----|----|
| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神    |    |    | 社会    |    |    |
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能    | SL | 修正 | 技能    | SL | 修正 |
| 白兵  | 2  |    | 射撃  |    |    | R C   |    |    | 交渉    |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 1  |    | 意志    |    |    | 調達    | 1  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：建築 | 1  |    | 情報：噂話 | 1  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：   |    |    | 情報：   |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：   |    |    | 情報：   |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：   |    |    | 情報：   |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：   |    |    | 情報：   |    |    |

|           |    |      |    |        |    |                           |
|-----------|----|------|----|--------|----|---------------------------|
| 武器・コンボ    | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力    | 射程 | メモ                        |
| アーキタイプ：大槌 | 白兵 | 5r-1 | 4  | LV*3+6 |    | シーン1回、命中時、対象を5m強制移動。両手持ち。 |
|           |    |      |    |        |    |                           |
|           |    |      |    |        |    |                           |
|           |    |      |    |        |    |                           |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

|        |     |         |         |       |    |
|--------|-----|---------|---------|-------|----|
| 所持品    |     | 合計装甲：   | 0       | 合計回避： | 0  |
|        |     | ロイス     |         |       |    |
|        | 対象  | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ    | 消費 |
|        | 変異種 | P       | N       |       |    |
|        |     | P       | N       |       |    |
|        |     | P       | N       |       |    |
|        |     | P       | N       |       |    |
|        |     | P       | N       |       |    |
|        |     | P       | N       |       |    |
| 最大財産P: |     | 4       | 残り財産P：  |       |    |

|                              |    |      |       |    |     |            |      |    |
|------------------------------|----|------|-------|----|-----|------------|------|----|
| スキル名                         | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定         | 制限   | メモ |
| ワーディング                       | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動         | -    |    |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化            |    |      |       |    |     |            |      |    |
| リザレクト                        | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動         | ↓100 |    |
| 効果：コスト分のHPで復活                |    |      |       |    |     |            |      |    |
| UA神殺す刃                       | 2  | 3    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動         | -    |    |
| 効果：アーキタイプを作成。武器欄参照。          |    |      |       |    |     |            |      |    |
| UA狼の魔剣                       | 1  | 1    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動         | -    |    |
| 効果：離脱可能戦闘移動。シーンLV回。          |    |      |       |    |     |            |      |    |
| UAパワーブレイク                    | 5  | 3    | メジャー  | 武器 | 単体  | 白兵/射撃      | -    |    |
| 効果：ガード不可。シーンLV回。             |    |      |       |    |     |            |      |    |
| UA覇者の一撃                      | 5  | 3    | メジャー  | 武器 | 単体  | シンドロームリミット |      |    |
| 効果：ダメージ+[LV+1]D、シナリオ3回。      |    |      |       |    |     |            |      |    |
| UAアラウンドミラージュ                 | 1  | 4    | メジャー  | 武器 | 単体  | 白兵/射撃      | D    |    |
| 効果：攻撃力+[LV*3]、ドッジ不可。シナリオ3回。  |    |      |       |    |     |            |      |    |
| UA鍛冶師の眼力                     | ★  | -    | メジャー  | 至近 | 自身  | 自動         | -    |    |
| 効果：物体の硬さや弱い部分を見抜き、効率的に破壊できる。 |    |      |       |    |     |            |      |    |
|                              |    |      |       |    |     |            |      |    |
| 効果：                          |    |      |       |    |     |            |      |    |
|                              |    |      |       |    |     |            |      |    |
| 効果：                          |    |      |       |    |     |            |      |    |
|                              |    |      |       |    |     |            |      |    |
| 効果：                          |    |      |       |    |     |            |      |    |
|                              |    |      |       |    |     |            |      |    |
| 効果：                          |    |      |       |    |     |            |      |    |
|                              |    |      |       |    |     |            |      |    |
| 効果：                          |    |      |       |    |     |            |      |    |
|                              |    |      |       |    |     |            |      |    |

石動岳（いするぎ・がく）  
UGNイリーガルの解体屋。オーヴァードが暴れたあとの市街地など、危険な状態になっている建造物を破壊し、一般の業者が入れる状態にする「更地屋」。普段は建築業社に努める若者。  
アドヴェントス事件後にオーヴァードに覚醒したミストルティンのピュアブリード。UGNからはエージェントになって欲しいと勧誘を受けているが、UGNを信用しきれておらず保留中。

【コンボ】  
5DX10-1 攻撃力+6D+15 ドッジ不可ガード不可 （パワーブレイク+覇者の一撃+アラウンドミラージュ）100%未満 シナリオ3回  
5DX10-1 攻撃力+7D+21 ドッジ不可ガード不可 （パワーブレイク+覇者の一撃+アラウンドミラージュ）100%以上 シナリオ3回

【成長予定】  
神殺す刃を5まで上げてLO:Aとファイナルストライクを取得？ 貴く魔剣で装甲値無視を取得？ 魔を断つ剣で火力増強？