

キャラクター名

フィリア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	9				

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

嫉妬	「……なんでだろう。私も、あの子のことが大好きなのに」
故郷	「今度は逃げない。今度は私が守る。大丈夫。私がいるから」

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けている際のみ使用可能。妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		【歪曲】死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2
腕		【歪曲】鉤爪(スコップ)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定+2、防御によって軽減されない)
胴		【歪曲】棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ自身の損傷している任意パーツ2つ選んで損傷前の状態に戻して良い
腕		いやしのはね(うじむし)		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが破損していたなら、修復して良い。
胴		うもう(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
腕		つばさ(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2
胴		アクセサリー		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練をひとつ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く