

キャラクター名

日影

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	レムレス			境遇	天啓
出自 (効果)	放浪			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	5	9	9	9	9	13	6	
ボーナス	1	3	3	3	3	4	2	
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1	
他修正								
能力値	1	5	4	3	4	5	3	

HP	30
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部									
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	4	0	5	8	6
スキル	エレメンタルボディ、サバイブ、フットワーク				2	12	2		
その他									
総計(右)			5	3	6	15	7	7	6
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 3 d	冒険者セット	
トラップ解除	5			5	+ 2 d	ベルトポーチ	
危険感知	4			4	+ 2 d	バックパック	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	小道具入れ	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	HPポーション	
魔術判定					+ d	MPポーション	
呪歌判定					+ d	毒消し	
錬金術判定					+ d	小型ハンマー	
						▽くさび×5	
現在重量：	10						
最大重量：	12	所持金：	150	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【物理防御力】+5、【筋力基本値】-2								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
AM：短剣	★		パッシブ					
効果：短剣の命中+1D								
ランナップ	★		セットアップ					
効果：戦闘移動を行う								
サバイブ	1		パッシブ					
効果：頭部・胴部を装備していない時、【物理防御力】+[SL×2+5]、【魔法防御力】+[SL]								
フットワーク	1		パッシブ					
効果：頭部・胴部を装備していない時、回避の達成値+[SL+1]、白兵攻撃のダメージ+[SL×3]								
インサイト	★							
効果：嘘やはったりを看破するための【精神】判定+1D								
ファインドトラップ	★							
効果：【トラップ探知】+1D、失敗時にトラップが作動しなくなる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								