キャラクター名

アルベルト

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
54 演奏	
00 最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミーア	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		ラピッド	1	0-1	自分以外の対象が使う「アクション」のコストを0にする。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が6のとき、任意の箇所にダメージを与えてよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で得る。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ライトセイバー		オート	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効　ギターケース
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		おとこのこ		オート			はらわたの名称変更
胴		おとこのこ		オート			はらわたの名称変更
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		たからもの		オート			仲間の写真
脚		リフレックス		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1