キャラクター名

アルベルト

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 3 | 0 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 54 演奏 | |
| 00 最終戦争 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ミーア | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 援護 | | ラピッド | 1 | 0-1 | 自分以外の対象が使う「アクション」のコストを0にする。 |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃の出目+1 |
| メインクラス | | 必中 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定値が6のとき、任意の箇所にダメージを与えてよい。 |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | レベル3改造パーツを追加で得る。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | ライトセイバー | | オート | 2 | 0 | 白兵攻撃1+切断+連撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 合金トランク | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1+「爆発」無効　ギターケース |
| 胴 | | アーマースキン | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1 |
| 胴 | | サイボーグ | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| 胴 | | おとこのこ | | オート | | | はらわたの名称変更 |
| 胴 | | おとこのこ | | オート | | | はらわたの名称変更 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | たからもの | | オート | | | 仲間の写真 |
| 脚 | | リフレックス | | オート | | | 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |