

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ハシル・デ・オソト _____

メインクラス		シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス		ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	男
称号クラス					年齢	人間で言うと13
種族		エルダナーン			境遇	師匠
出自 (効果)	闇の一族				目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	16	13	11	13	7	13	7	HP	59
ボーナス	5	4	3	4	2	4	2	MP	49
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0		
他修正									
能力値	6	6	4	4	4	4	2	フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クロスボウガン		0	7				-5	
左手									
頭部	ユクモノカサ					3			
胴部	ユクモノドウギ					6			
補助									
装身具	ユクモノハカマ					3			
能力値			6	0	4	0	4	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			6	7	4	12	4	3	11
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	7					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	回復弾Lv1	
トラップ解除	6			6	+ 2 d		
危険感知	4			4	+ 2 d		
エネミー識別	4			4	+ 2 d		
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：1 最大重量：32							
所持金：854						預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：作成時に知力基本値+3								
ランナップ	1	3	セット		自身	自動		
効果：戦闘移動・離脱を行う。封鎖時離脱不可。								
インタラプト	1			視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果：「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルを無効化								
ハンターウェポン	3							
効果：装備品・携帯品の武器からSL個選択。選択した武器に「種別：狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1する。								
フェイタルハント	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+SL*3する。また、対象が《超大型》かつBSを受けている場合、ダメージに+筋力。								
速射	1	5	メジャー			命中	ボウガン	
効果：対応した弾丸を使用した時のみ使用可能。対象に3回攻撃を行う。この時、ダメージは全て半減となる。								
ワイルドパワー	1		パッシブ					
効果：筋力精神基本値+3								
ハンティングムーブ	1		ムーブ		自身	自動	5	
効果：全力移動or離脱。封鎖時離脱不可。								
AM狩猟	1		パッシブ					
効果：命中判定+1d								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果：回避判定+1d								
シックスセンス	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング筋力	1							
効果：								
トレーニング器用	1							
効果：								
イミュンウェイト	1							
効果：移動修正を±0に変更								

初期 インタラプト、ランナップ、パタフライダンス
AM狩獵、フェイタルハント

陰キャ中二病オタク一族に生まれた異端児（圧倒的アウトドア派）