キャラクター名

燐

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	10. 幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	65

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	2	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
死去	あなたの目の前で終わった命、墨が終わらせたたったつの命。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今死にながら重いているあなた。同じことが他の命にも起こっているとしたら。あなたは何ひだろうか。(シナリオ指定)
06. 雨の中	どしゃぶりの雨の中、あなたは立っていた。雨の音と降り注ぐ水だけで、周囲の景色もわからない。雨は黒くも、強酸でもない。ただあなたの体を濡らし冷やしていくだけの雨。それがひどく懐かしく切ない。
【手当】	
【写し身】	
【葬儀】	
【破滅の足音】	
【報復】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
那由多	友情	3	①②③④⑤	
一華	嫌悪	3	①②③④⑤	
不破	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	対象の受けたダメージが攻撃マニューバによるものなら、あなたはそれに対応するダメージ(NPCの装甲(硬鱗、鋼鱗、石鱗)、装甲、生命攻撃、その他より特殊なもの合む)から、任意のたの任意の数だけ差引、打ち消してよい。
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷していても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	-	行動＋2
頭		めだま		オート	-	-	行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1。
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1＋「爆発」無効化
腕		手鏡		オート	なし	なし	曇っていて何も映さない
腕		銅鏡		オート	なし	なし	
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自	ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-１（最低0）
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		だるま		オート	なし	自身	「脆」か「弱」にダメージが通常された際、任意の箇所を選び(強選び)、ダメージを振りかけてよい。「爆発」が付与されたダメージにおいてこの効果は発生しない。回避判定は、ダメージを受けた箇所の１つを選んで行う。