キャラクター名

スカイアーマー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		魔導レーザー		オート	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目−1。（火炎ビン相当）
		プロペラ		オート	2	自身	移動1〜2（けもあし相当）
		逆噴射		オート	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。（エンバーミング相当）
		管制システム		オート	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみに可。（スコープ相当）
		エンジン		オート			行動値+2（のうみそ相当）