

キャラクター名

プレイヤー名

ラクーン

|        |      |     |    |
|--------|------|-----|----|
| ポジション  | ジャンク | 享年  | 10 |
| メインクラス | バロック | 暗示  | 陥穽 |
| サブクラス  | バロック | 寵愛点 | 0  |

|       |    |          |               |
|-------|----|----------|---------------|
| 初期配置  | 煉獄 | 記憶のカケラ   | 内容            |
| 最大行動値 | 10 | 隠れ場所(85) | どこかに隠れていた記憶   |
|       |    | 兄(88)    | お兄ちゃんがいたような記憶 |
|       |    |          |               |
|       |    |          |               |
|       |    |          |               |
|       |    |          |               |
|       |    |          |               |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 4   | 0  | 4  |
| 改造  | 0   | 1  | 1  |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |                |    |       |     |     |                                    |
|--------|----|----------------|----|-------|-----|-----|------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前             | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                 |
| ポジション  |    | 半壊             |    | オート   | なし  | 自身  | ターン終了時・たからもの損傷時に狂気点が増加しない          |
| メインクラス |    | 異形存在           |    | オート   | なし  | 自身  | 自身への攻撃が大成功でなければ、指定した部位に命中させてよい。    |
| メインクラス |    | 歪極             |    | オート   | なし  | 自身  | 変異3を取得                             |
| メインクラス |    | 怪力             |    | オート   | なし  | 自身  | 肉弾・白兵攻撃のダメージ+1                     |
| サブクラス  |    |                |    | オート   |     |     |                                    |
| 頭      |    | ★はっぱのヘアピン      |    | オート   | なし  | 自身  | たからもの                              |
| 頭      |    | けもみみ           |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1。行動判定で大失敗しても損傷しない           |
| 頭      |    | のうみそ           |    | オート   |     |     | 2                                  |
| 頭      |    | めだま            |    | オート   |     |     | 1                                  |
| 頭      |    | あご             |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                             |
| 頭      |    |                |    | オート   |     |     |                                    |
| 腕      |    | おゆ(うじむし)       |    | オート   | なし  | 自身  | ターン終了時・バトルパート終了時、損傷しているのなら修復してもよい。 |
| 腕      |    | リミッター          |    | オート   | なし  | 自身  | 損傷した時、行動値+2。修復できない。                |
| 腕      |    | こぶし            |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                             |
| 腕      |    | うで             |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                               |
| 腕      |    | かた             |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                               |
| 腕      |    |                |    | オート   |     |     |                                    |
| 胴      |    | ていーぽっと(やぶれひまぐ) |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御2                                |
| 胴      |    | どろどろ           |    | ダメージ  | 2   | 0~1 | ダメージを受けた際、攻撃した対象に肉弾攻撃2             |
| 胴      |    | ねっとう(くされじる)    |    | アクション | 3   | 0~1 | 肉弾1+爆発+転倒                          |
| 胴      |    | せぼね            |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1              |
| 胴      |    | はらわた           |    | オート   |     |     |                                    |
| 胴      |    | はらわた           |    | オート   |     |     |                                    |
| 胴      |    |                |    | オート   |     |     |                                    |
| 脚      |    | ほね             |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                               |
| 脚      |    | ほね             |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                               |
| 脚      |    | あし             |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1                               |