

キャラクター名

プレイヤー名

ひこ衛門

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)	帰還			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	11	12	12	9	9	18	6	HP	66
ボーナス	3	4	4	3	3	6	2	MP	68
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0	フェイト	5
他修正									
能力値	4	6	5	3	5	6	2		

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鉄刀【神楽】		-2	14				-4	
左手									
頭部	ウルクヘルム+5				0	5	1	0	1
胴部	ウルクメイル+5				0	11	1	0	1
補助	ウルクフォールド+5				0	7	1	0	1
装身具	ウルクグリーヴ+5				0	6	1	0	1
能力値			6	0	5	0	6	10	9
スキル	ギガントウェポン、			6					
その他	フライトマニューバ、カバートアクション		1		1	20	20		
総計(右)			5	20					
総計(左)			7	6	6	49	30	6	13
総計(両)			5	20					m
ダイス数		3 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	5			5	+ 2 d	回復薬*5
トラップ解除	6			6	+ 2 d	MPポーション*4
危険感知	5			5	+ 2 d	元気ドリンク
エネミー識別	3			3	+ 2 d	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	
魔術判定					+ d	
呪歌判定					+ d	
錬金術判定					+ d	
現在重量：	11					
最大重量：	17	所持金：	0	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パッシブ		自身			
効果：	アイテム制限を【精神基本値】を参照する							
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー:狩猟	1		パッシブ		自身		狩猟	
効果：	指定した武器を使用した攻撃の命中判定に+1Dする。							
ギガントウェポン	3		アイテム		効果参照			
効果：	あなたの装備品と携帯品の「種別:狩猟」の武器全ての「重量」と「攻撃力」に+[SL*2]、「行動修正」に-SLする。							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	回避+1d6							
フライングソウル	1		パッシブ	-	自身			
効果：	飛行状態になる。携帯品の重量-3							
アンブッシュハント	3	7	マイナー		自身	自動成功	狩猟、隠密	
効果：	ダメージに+(SL*2D)する							
ハンティングムーブ	1	5	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	全力移動or離脱。封鎖時離脱不可。全力移動後にマイナー使用が可能							
フェイドアウト	1	10	セットアップ		自身	自動成功	CL5	
効果：	エンゲージしてても隠密になる							
ジャストディフェンス	3		判定の直後		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	回避達成値に+2する							
ドッジムーブ	2	2	効果参照		自身	自動成功	盾装備なし	
効果：	回避判定時、達成値に+(SL+2)する							
インテンション	1		パッシブ					
効果：	MP+CL							
ヒストリー	1		パッシブ					
効果：	歴史、人物、過去の出来事、地域の概要を知っているかの【知力】判定+1d6							
フライングソウル	1		パッシブ				飛行	
効果：	飛行中、回避+1							
オピニオン	1		パッシブ					
効果：	交渉、説得の【精神】判定+1d6							

常時(反映済み)
・命中+1d6 (アームズマスタリー)
・命中+1 (カバートアクション)
・回避+1 (フライトマニューバ)
・攻撃+SL*2 重量+SL*2 行動-SL (ギガントウェポン)
・MP+CL (インテンション)
セットアップ
:MP-10 《フェイドアウト》 エンゲージしてても隠密になる
ムーブ
:MP-5 《ハンティングムーブ》 全力移動or離脱。封鎖時離脱不可。全力移動後にマイナー使用が可能
マイナー
:MP-7 《アンブッシュハントLv3》 狩猟武器、隠密中のみ ダメージに+(SL*2D)する
メジャー
:MP-4 《ワイドアタックLv3》 範囲(選択) 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]
:MP-5 《鬼刃斬りⅠ》 白兵攻撃を行う。
:MP-10 《鬼刃斬りⅡ》
《鬼刃斬りⅠ》を使用した次のメインプロセスでのみ使用可能。白兵攻撃を行う。その白兵攻撃のダメージの結果を1.2倍(端数切り上げ)にする。
:MP-10 《鬼刃斬りⅢ》 《鬼刃斬りⅡ》を使用した次のメインプロセスでのみ使用可能。白兵攻撃を3回行う。

ひこ衛門

[illegible][illegible]