

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	ハヌマーン					
オプション			年齢		性別	
覚醒		衝動	殺戮		初期侵食率	18%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
対空ミサイル		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
		遺産継承者	P	N	
		ありそん	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 14 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
雷の槍	5							
効果：攻撃力Lv+2+4 ダイス-1、同エンゲージ不可								
振動球	1							
効果：攻撃力Lv 装甲無視								
雷の加護	3		マイナー					
効果：ダイスLv個								
雷光撃	1							
効果：攻撃力Lv* 2								
コッパ(ハヌマーン)	2							
効果：								
嵐の渦	3		セットアップ	視界	単体			
効果：ラウンド間、行動値-Lv*3								
死神の疾風	3		イニシアチブ		自身		120	
効果：行動値+10、ダメージ+3D。攻撃を行うかシーン終了まで持続。組み合わせ不可。1セッションLv回								
ポルターガイスト	1		マイナー					
効果：+ 武器攻撃力、破壊								
天空城	1							
効果：ぶかぶか								
ストームコール	1							
効果：嵐								
雷の剣	1			至近				
効果：攻撃力+ 5、同エンゲージ可に								
	★							
効果：								
効果：								

イニシアチブで死神の疾風 行動値+10、ダメージ+3D

マイナー、雷の加護 （、ポルターガイストでミサイル）
メイン
槍Ver
雷の槍+雷光撃+振動球+コンセ
8dx8+1
d10+24+3d10+15

剣込みVer
雷の槍+雷の剣+雷光撃+振動球+コンセ
8dx8+1
d10+24+3d10+15+5