キャラクター名

四天王ムシャ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定の出目+1してもよい。
頭		★二刀流		オート	なし	自身	1ターンに1度、白兵攻撃マニューバをアクションで使用したとき、別の白兵攻撃マニューバをラピッドで使用してもよい。（オリジナル）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		★飛剣		アクション		0	白兵攻撃1+切断+連撃1（単分子繊維相当）
腕		★乱舞		アクション		0	白兵攻撃3+連撃2（芝刈り機相当）
腕		名刀		アクション		0	白兵攻撃2+切断 出目+1
腕		★脇差		アクション		0	白兵攻撃1+切断（オリジナル）
腕		★パワーバングル		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾攻撃のダメージ+1。自身がダメージを与えた際のみ使用可。（有刺鉄線相当）
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		★よろいかぶと		オート	0	自身	防御1（アーマースキン相当）
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		★健脚		オート			行動値+1（リフレックス相当）
脚		突進		ラピッド	1	効果参照	自身の移動マニューバに対してのみ使用可。移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象1体に、肉弾攻撃3。（手駒専用）