

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	放浪者
出自 (効果)	騎士			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	18	21	12	8	12	9	6	
ボーナス	6	7	4	2	4	3	2	
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0	
他修正								
能力値	8	9	5	2	5	3	2	

HP	65
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーハルバード	至近	-3	16	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			9	0	5	0	3	10	13
スキル									
その他									
総計(右)			6	17	3	17	3	8	11
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	9			9	+ 2 d	バックパック	
危険感知	5			5	+ 2 d	ベルトポーチ	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	ポーションホルダ	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	HPポーション(WT1, 30G)*0	
魔術判定					+ d	MPポーション(WT1, 50G)*5	
呪歌判定					+ d	HPポーション(WT1, 50G)*0	
錬金術判定					+ d	MPポーション(WT1, 50G)*5	
現在重量：						3	
最大重量：						36	所持金：4000 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：器用基本値+3								
バッシュ	2	4	M	武器	単体	命中	5	
効果：Dmg+SLd								
バーサーク	2	3	m	-	自身	自動	5	
効果：Dmg+SL*3, Re-1d								
アームズマスタリー：両	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：命中+1d								
スマッシュ	1	5	m	-	自身	自動	1	
効果：Dmg+筋力								
フリンジシング	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：命中+1d@狂戦士化								
ソウルヒート	2	3	BSK	-	自身	自動	3	
効果：狂戦士化+(SL+1)								
ボルテクスアタック	1	-	M+	-	自身	自動	1	
効果：Dmg+CL*10								
インデュア	1	5	BS	-	自身	自動	1	
効果：被BS即解除								
ソウルバスター	1	-	被Dmg	-	単体	自動	1,1/S	
効果：被Dmg分のHPロス								
ブランディッシュ	1	3	M	至近	SL*2	命中	3,両	
効果：範囲攻撃								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

CL1	ライフパス1Lv分 種族1Lv分 ウォーリア3Lv分 モンク2Lv分 一般1Lv分	エンラージリミット テクニックマスター バッシュ1/5、ボルテクス、バーサーク1/5、 インデュア、ソウルバスター トレーニング：筋力
CL2	3Lv分 一般1Lv分	バッシュ2/5、バーサーカー転職、アームズマスタリー両 トレーニング：器用
CL3	3Lv分 一般1Lv分	スマッシュ、ブランディッシュ1/3、ソウルヒート1/3 トレーニング：敏捷
CL4	3Lv分 一般1Lv分	フリンジシング、バーサーク2/5、ソウルヒート2/3 トレーニング：感知
~~~~~		
CL5	3Lv分 一般1Lv分	バッシュ3/5、バーサーク3/5、ソウルヒート3/3
CL6		

キャラクター名
---------

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]