

キャラクター名 プレイヤー名
ラーツ

シンドローム	ノイマン		ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋
	ノイマン					
	オプショナル			年齢	25歳相当	性別
覚醒	無知	衝動	恐怖		初期侵食率	32 %
出自	待ち望まれた子	経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	3		R C			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【属性】 ショットガンスラッグエンチャント:マルチウガボ	射撃	1r+3		5		[IA p28]
【属性】 ショットガンスラッグエンチャント:マルチウガボ	射撃	1r+3		5		演出上はでけえリボルバー2丁
通常攻撃(マルチウガボ・至近単体)	射撃	10r-1		10		①~③コスト7]単体/10m/10dx8-4/Dmg+14
通常攻撃(マルチウガボ・至近単体)	射撃	10r-1		10		①~④コスト10]範囲/10m/10dx8-4/Dmg+14

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

[illegible][illegible]

右半身・左半身で体色が白黒に分かれた犬のHオーヴァード。別世界出身。
数年前にこの世界に飛ばされ、習慣の違いなどに四苦八苦しながら現在の暮らしに慣れてきた。
何でも屋を営み、単純な力仕事から失せ物探しなどを手広く「何でも屋」として暮らす。あまり儲かってはいない。
この世界での暮らし方を教えてくれた人物からも時折依頼が届く。Beast Banditとしての仕事は貴重な収入源である。

二重人格。状況・得意分野に合わせて体の支配権を譲り合っているが、たまに取り合いになる。記憶の共有ができ、表出していない方の人格とは脳内で会話ができる。

【人格／白】
陰気な性格で面倒くさがり。人付き合いも苦手で、「何でも屋」として一人で働くことはこちらの人格が決めた。
日常生活では黒人格の方がよく表出するため彼が起こしたトラブルの後始末だったり、
肉体が疲れ切った状態で体の支配権を譲られることが多く基本的に疲れがち。
仕事や交渉などはこちらの人格が主に担当する。
『...疲れてんだよ。あんまりでけえ声で話しかけないでくれ...。』
『こっちの世界の方がいいじゃねえか、それなりに平和でよ。』
『なんでこんなコードネームなんだ、ぜってえ名前負けてるよ。』
『...誰かのせいにしたいが自分の顔しか思い浮かばない。』
『...高校生？なんでこんな仕事してんのか知らねえけどよ...大丈夫なのかよ、学校とか。』
『仕事だ天気予報士、"鉛の雨にご注意"てな。』

【人格／黒】
陽気な性格でお調子者。白人格に対してよく喋る。後先を考えないためトラブルも起こしがち。