

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
батаフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
スティール	4	3	ダメージロール直後	-	自身	自動	シナリオSLO回	
効果： ダメージロール直後ドロップ品を得る								
スペシャライズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 短剣 命中達成値、ダメージに+S								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	狩猟使用	
効果： 命中判定+1D								
ハンターズハンド	1	-	ムーヴ	-	自身	自動	狩猟使用	
効果： 超大型にダメージ+3D								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果： セットアップで戦闘移動を行う								
フェイタルハント	3	4	メジャー	武器	単体	命中	狩猟使用	
効果： ダメージ+SL*3 《超大型》+BSでダメージ+筋力								
コーナーハント	2	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメージ+SL*2 対象がBSを受けている場合更に1つBSを与える								
ワイルドパワー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力、精神基本値に+3								
ハンティングセット	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 獵具をSL個取得								
リサーチ	1							
効果：								
イクウィプリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 重量制限+5								
トレジャーマスターI	1	-	効果参照	-	自身	自動	シーフ	
効果： ドロップ品決定ロール直後フェイト消費で更にもう1回								
トレジャーマスターII	1	-	戦闘前	-	自身	自動	シーフ	
効果： 能力値1つ選択しフェイト消費 能力値+2								

シャノン

[illegible][illegible]