

キャラクター名 プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	11
冒険者Lv	2	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	0		憧れる冒険者がいる 大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4			10	1
		敏捷度	3			9	1
体	6	筋力	4			10	1
		生命力	12			18	3
心	10	知力	14			24	4
		精神力	5			15	2

[illegible][illegible][illegible]

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

[illegible][illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	0	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	24

所持金			預金・借金		
548			G		

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
召異魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マスク	口元を覆うもの
首		
背中		
右手		
腰	召異の章	拾った
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：探している人がいる	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
序：タビットの村にて	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
生物学上、タビットは10で成人。成人前となれば、ぼんやりとした将来に憂鬱になるときもある。 よれい8つ、私の村には英雄と呼ばれるであろう存在がいた。私も強く惹かれた。将来は冒険者になりたいと思った。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
破：成人になり	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
10になり、村を出た。英雄に会い、弟子にしてもらおうとした。 とある村にいるとの噂を耳にし、そこまで向かった。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉟
	☐ ☐ ☐ ☐ ㊥