

キャラクター名

ねこさん

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	第六特別自治区住民A	カヴァー	
	パロール					
オプション			年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	嫌悪		初期侵食率	45 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	3		0			3	(非装備時)	8
精神	2		0			2	戦闘移動	13
社会	2		0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			R C			交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シールドクリエイト	白兵	2r+10	38			クリアマウント+
八重垣		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
フレックスジャケット		7	0	-1	HPダメージ-2D シナリオ1回 IA185
			0		

所持品	
デモンズシート	
剣星の星砂	
ヴァリアブルプレート	

プレイヤー名

ス	第六特別自治区住民A		カヴァー	
			性別	
	嫌悪		初期侵食率	45 %
			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	3		0			3	(非装備時)	8
精神	2		0			2	戦闘移動	13
社会	2		0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			R C			交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シールドクリエイト	白兵	2r+10	38			クリアマウント+
八重垣		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
フレックスジャケット		7	0	-1	HPダメージ-2D シナリオ1回 IA185
			0		

合計装甲： 7 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体	P	N		
■パラディン/	P	N		
シナリオロイス/	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P:
--------	----	--------

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
シールドクリエイト	6	3+1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：ガードLv×3+5 デモ								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：武器二つ作成								
八重垣	1		オート	至近	自身	自動		
効果：								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：かばーリング シーン1回								
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	自動		
効果：Lv×10m離れたPCをかばーリング								
グレイティガード	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果：ガード+LVD								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動		
効果：範囲/範囲（選択）単体化 Lv回								
セットバック	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：暴走以外のBSをLV個回復する								
時間凍結	1	5	インシ	至近	自身	自動	80↑	
効果：HP20消費 インシティブでメインを行う								
物質合成	1	5	メジャ	至近	自身	自動	100↑	
効果：シーン1回								
砂塵の帳	1	7	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果：対象の判定を失敗にする。シリオ1回								
■ネツアクに加護	★	+10						
効果：その他欄に記載								
■極天の星《プレイアデス》	★	5						
効果：その他欄に記載								

メインクラス ウォーリアー
Cロイス■パラディン
侵蝕：- 特殊効果：常時効果 武器ガード値2倍
貴方が使用する『盾』『シールド』とつく白兵武器のガード値は元の数値の2倍として計算する。
アイテム効果での数値も2倍にする。
作成エフェクト以外のエフェクト効果で追加された数値は倍にならない。
ただし、物質合成で入手したアイテムの数値は2倍を適用する。
★スキル（75点）
■ネツアクに加護 15
貴方が白兵武器/防具を作成するエフェクトを使用する際、その攻撃力/ガード値/装甲を2倍にする。
■神驅る星《フォーマルハウト》15
貴方は即座にステラカウンターを<白兵>SLと同じだけ取得する。
このスキルはミドルシーン中は1シーンに1回、戦闘中は1Rに3回まで使用できる。
■埋砕く蒼十字《ノーザンクロス》15
貴方がガード値や装甲を算出する時とダメージを軽減する効果を使用した時、それらの数値を2倍で計算する。
■極天の星《プレイアデス》15
ダイスで効果を決定するエフェクトのLVを+5 ガードの場合出目を3つ10にすることが出来る。
■クリアマウント15
貴方が作成する武器のガード値に+10する。
HPが半分以上残っている場合あなたはBSの効果を受けない
サブクラス ジェネラル
■SOSコール 15

キャラクター名
ねこさん

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]