

キャラクター名
時航士ミルミ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		★時間の伸長		ラピッド	4	自身	自身のパーツが10個以上損傷している時のみ宣言可能。最大行動値の分だけ自身の現在行動値を増やす。その後、このパーツを取り除く。(オリジナル)
頭		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可能。重複不可。
頭		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が[6]の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		★ヘッドドレス		オート			はらわた
腕		★白手袋		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」「切断無効」。(オリジナル)
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		★包丁遠投		アクション	2	2-3	白兵攻撃1、出目+1 (狙撃ライフル類似)
腕		★ナイフ		ラピッド	1	0-1	白兵攻撃1 (オリジナル)
腕		★アイスピック		ラピッド	1	0-1	白兵攻撃1 (オリジナル)
腕		★フォーク		ラピッド	1	0-1	白兵攻撃0 (オリジナル)
腕		★先割れスプーン		ラピッド	1	0-1	白兵攻撃-1 (オリジナル。マイナスのダメージは0ダメージである)
腕		★しゃもじ		ラピッド	1	0-1	白兵攻撃-2 (オリジナル)
腕		★匙		ラピッド	1	0-1	白兵攻撃-3 (オリジナル)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		★トレジャー		オート			ダメージを受けたとき、可能ならばこのパーツは損傷させない。このパーツが最後に残ったとき、このパーツを取り除き、戦闘終了時にアイテムを入手する。
胴		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		★前兆の時計		ラピッド	0	0-2	ターンに数回でも使用可能。コマンドで事前にこのパーツを宣言する。敵の行動とこのパーツの宣言、敵がターン終了までこのパーツを使用していない (まだ使用済み) 重複不可(オリジナル)。(オリジナル)
胴		★災いの砂時計		ダメージ	0	効果参照	このパーツが損傷した際のみ使用可能。すべてのパーツを使用済にする。使用済みとなるのは手廻と前腕、ジャッジ、ダメージ、ラピッド、一部のオートマニューバ(オリジナル)