<u>に</u> キャラク?	5 Q—								- ∱i.	イヤーネ	7		
-++JD2					- JD	1 17—4	1						
ポジション								 =	年				
メインクラス						暗示							
サブクラス						寵愛点			0			0	
初期配置		煉獄											L
最大行動値		11] -	=	記憶のカケラ 内容				M谷	
能力値 クラス		τ	修正		計								
武装	0		0		0	1 -							
						╁┠							
変異	0	0		0	╁┠								
改造	0 0		0	0									
									 未	 ·練			
	対象		類	狂気			点					発狂時ペナルティ	
た		依存		3	12345		パーツとして所持。破壊で狂気点+1						
					3			345					
						02345							
						2345							
					3	12345							
					<u> </u>	<u> </u>		<i>-</i>					
						Τ.	<u></u> -			ユーバ	4.12	_	
タイプ 頭						ミング ピッド	コスト	射程自身		効果 自身のパーツがい個以上撮影している時にのみ言言態。最大行動の外に打自身の発行動能で置かす。その後、このパーツを刺り除く。(オリジナル			
與 ———— 頭	★時間の伸長 死の手				+			ツト	0	自身		目がパーツがパ質は工質能している時にがか重点が感。 気が可能が近い目式が現代関係を育やり、てが、このパープをがいた。 (ソソフル) 攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。	
頭	エンバーミング							ッド・ツジ	2	0		妨害2。1ターンに何度でも使用可能。重複不可。	
頭		必中						オート		なし	自身		攻撃判定値が[6]の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。

マニューバ										
タイプ	損傷	名前		タイミング	コスト	射程	効果			
頭		★時間の伸長		ラピッド	4	自身	自身のパーツが10個以上損傷している時にのみ宣言可能。最大行動値の分だけ自身の現在行動値を増やす。その後、このパーツを取り除く。(オリジナル)			
頭		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。			
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可能。重複不可。			
頭		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が[6]の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。			
頭		カンフー		オート			1			
頭		アドレナリン		オート			1			
頭		めだま		オート			1			
頭		のうみそ		オート			2			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1			
頭		★ヘッドドレス		オート			はらわた			
腕		★白手袋		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」「切断無効」。(オリジナル)			
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効			
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻擊2			
腕		★包丁遠投		アクション	2	2-3	白兵攻撃1、出目+1 (狙撃ライフル類似)			
腕		★ナイフ		ラピッド	1	0-1	白兵攻撃1 (オリジナル)			
腕		★アイスピック		ラピッド	1	0-1	白兵攻撃1 (オリジナル)			
腕		★フォーク		ラピッド	1	0-1	白兵攻撃0 (オリジナル)			
腕		★先割れスプーン		ラピッド	1	0-1	白兵攻撃-1 (オリジナル。マイナスのダメージは0ダメージである)			
腕		★しゃもじ		ラピッド	1	0-1	白兵攻撃-2 (オリジナル)			
腕		★匙		ラピッド	1	0-1	白兵攻撃-3 (オリジナル)			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1			
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1			
胴		★トレジャー		オート			ダメージを受けたとき、可能ならばこのパーツは損傷させない。このパーツが最後に張ったとき、このパーツを取り除き、戦闘終了時にアイテムを入手する。			
胴		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻擊2+連擊1			
胴		★前兆の時計		ラピッド	0	0-2	ターンに確でも研修。コストして自分にタット・マニーパンを根据やになる。傾心臓はパーゲンと呼び、解なターメタすまでもパーツのマニューが使用していしてい。根は解析・重要不可なと呼ぶかり、「カリジナル			
胴		★災いの砂時計		ダメージ	0	効果参照	E Oバーツが機能した際の冷性用可、すべてのマニューバを使用落みにする。(使用落みとなるのは手象と構构の、ジャッジ、ダメージ、ラピッド、一部のオート・マニューバである)(オリジナル			