

キャラクター名

プレイヤー名

フル

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	80
種族	エルダナーン			境遇	紛失
出自 (効果)	傭兵			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	7	8	9	15	9	10	7	
ボーナス	2	2	3	5	3	3	2	
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1	
他修正								
能力値	2	2	3	7	5	4	3	

HP	26
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			2	0	3	0	4	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	3	5	4	8	7
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	2			2	+ 2 d	MPポーション	
危険感知	5			5	+ 2 d	MPポーション	
エネミー識別	7			7	+ 2 d		
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d		
魔術判定	7		1	8	+ 3 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定				0	+ d		
現在重量：	7						
最大重量：	7	所持金：	0	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果：魔法判定+1D								
ファイアボルト	1	6	M	20m	単体	魔術		
効果：<火>2D+10【CL⇒ダイス増加】								
エフィシエント	1		パッシブ		自身			
効果：魔法効果+2/効果をダイスで決める。パワーに有効								
エンサイクロンペディア	1		SUP		自身	自動成功		
効果：エネミー識別がセットアップで可能								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果：エネミー識別判定+1D								
デストロイヤー	1		パッシブ		自身			
効果：オブジェクト破壊に+ 2D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

小柄なエルダナーン。温厚で思慮深いとは何のことか、とりあえず気に入らないやつは杖で小突く凶暴な小娘。本人曰く「火がでてないだけ温情だと思え」とのこと。墓守一家の末娘として幼少期から戦いをたたき込まれた。家族や里の民を殺した墓荒らしを探すため手がかりを求めて最近冒険者となった。守る墓は、もうない。