

キャラクター名

一華

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	65

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	1	1
改造	2	1	3

【怨敵】	あなたをこんな体に変えた「あいつ」について、ほんの少し覚えている。「あいつ」にとってあなたはただの玩具なのだ。あなただけではない、きっと「あいつ」にとっては全てがそうなのだ。
【故郷】	なつかしい城郭の風景。生まれ、育ち、遡んだ風景。そんな場所は今どこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大らかな、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。
【後悔】	
【失墜】	
【疑念】	
【約束】	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
那由他	嫌悪	3	①②③④⑤	
燐	対抗	3	①②③④⑤	
不破	保護	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
ポジション		優雅		オート	なし	効果参照	自身が狂気点で判定を振りなおす際、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの判定において、出目+1してもよい
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定を振りなおす
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	-	行動値+2
頭		めだま		オート	-	-	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	-	-	行動値+1
頭		仮面(アンテナ)		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
頭		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0-2	コストの代わりにあなたは現在行動値1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4
頭		心眼（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0-1	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		アクセサリー		オート	-	-	「彼」が身に着けていたことを覚えている
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃攻撃3
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自	ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1