

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ミストルティン ノイマン		ワークス	第六特別自治区住民A	カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	破壊		初期侵食率	44%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	44
肉体	2	1	0		5	8	行動値	22
感覚	2		0		5	7	(非装備時)	22
精神	3		0		5	8	戦闘移動	27
社会	1		0		5	6	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0																																													
		<table><tr><th colspan="5">ロイス</th></tr><tr><th>対象</th><th>感情(pos)</th><th>感情(neg)</th><th>タイタス</th><th>消費</th></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr></table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費		P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費																																														
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
		最大財産P: 14 残り財産P：																																																

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ネットアクの加護	1		常時					
効果：貴方が白兵武器/防具を作成するエフェクトを使用する際、その攻撃力/ガード値/装甲を2倍にする。								
ココード識	1		オート					
効果：知識判定に成功することでステータスの秘匿されたエネミーデータを開示する。難易度はエネミー毎に設定されている。また、ミドルシーンでは宣言することでNPCにも使用することが可能。その場合所持シンドローム/クラス/Dロイス/Bロイスが開示される。								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

メイン：ウォーリアー
サブ：アルケミスト

ステラカウンターの獲得には<白兵>SL1以上が必要。また、『星剣の騎士』を除くスキル効果でステラカウンターを獲得できる数には制限がある。
メインクラス：1シーン最大50まで獲得できる。
サブクラス：1シーン最大20まで獲得できる。
メインクラスかつ、サブクラス無し：制限なし。