

キャラクター名

プレイヤー名

|            |         |       |         |     |     |
|------------|---------|-------|---------|-----|-----|
| メインクラス     | シーフ     | Lv.1: |         | レベル | 5   |
| サポートクラス    | ガンスリンガー | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別  |     |
| 称号クラス      |         |       |         | 年齢  |     |
| 種族         | アーシアン   |       |         | 境遇  | 裏切り |
| 出自<br>(効果) | 犯罪者     |       |         | 目標  | 復讐  |

|       |    |    |    |    |    |    |    |      |    |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|------|----|
|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |      |    |
| 基本値   | 9  | 15 | 15 | 9  | 13 | 9  | 6  | HP   | 57 |
| ボーナス  | 3  | 5  | 5  | 3  | 4  | 3  | 2  | MP   | 51 |
| クラス修正 | 0  | 2  | 1  | 0  | 2  | 1  | 0  | フェイト | 5  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |      |    |
| 能力値   | 3  | 7  | 6  | 3  | 6  | 4  | 2  |      |    |

| 装備品   |     | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ダガー | 至近 | 0   | 4   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    | ダガー | 至近 | 0   | 4   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 頭部    |     |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    |     |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 補助    |     |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 装身具   |     |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |     |    | 7   | 0   | 6   | 0  | 4  | 12 | 8  |
| スキル   |     |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |     |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |     |    | 7   | 4   | 6   | 0  | 4  | 12 | 8  |
| 総計(左) |     |    | 7   | 4   |     |    |    |    |    |
| 総計(両) |     |    | 7   | 8   |     |    |    |    |    |
| ダイス数  |     |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        |     |     |     |    |       |     |  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|-----|--|
|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  | 所持品 |  |
| トラップ探知 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |     |  |
| トラップ解除 | 7   |     |     | 7  | + 2 d |     |  |
| 危険感知   | 6   |     |     | 6  | + 2 d |     |  |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |     |  |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |     |  |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |     |  |
| 呪歌判定   | 4   |     |     | 4  | + d   |     |  |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |     |  |

現在重量：

0

最大重量：

9

所持金：

460

預金・借金：

|                                                                                                        |    |     |       |    |        |    |     |    |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|-----|-------|----|--------|----|-----|----|
| スキル名                                                                                                   | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象     | 判定 | 制限  | メモ |
| ディーバ：デミゴッド                                                                                             | ★  | -   | PS/M  | -  |        |    | 1   |    |
| 効果 :あなたが行う攻撃で与える魔法DMG+3、魔法防御+3。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。もし、メインクラスとサポートクラスが同じ場合は5点となる。                  |    |     |       |    |        |    |     |    |
| AM:魔道銃                                                                                                 | 1  | 4   | PS    | 武器 | 範囲(選択) | 命中 |     |    |
| 効果：武器を使用した命中判定+1D                                                                                      |    |     |       |    |        |    |     |    |
| キャリバー                                                                                                  | 1  |     | PS    |    |        |    |     |    |
| 効果：お前の銃                                                                                                |    |     |       |    |        |    |     |    |
| バタフライダンス                                                                                               | 1  |     | Pas   |    |        |    |     |    |
| 効果：回避判定+1D                                                                                             |    |     |       |    |        |    |     |    |
| ワイドアタック                                                                                                | 1  | 4   | MJ    | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | 5   |    |
| 効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+「SL×2」する。 CR：ダイスロール増加                                              |    |     |       |    |        |    |     |    |
| インタラプト                                                                                                 | 1  | -   | 効果参照  | 視界 | 単体     | 自動 | シナ1 |    |
| 効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果は発揮しなくとも対象はコストなどを通常通り消費する。 |    |     |       |    |        |    |     |    |
| サーチス                                                                                                   | 1  |     |       |    |        |    |     |    |
| 効果：                                                                                                    |    |     |       |    |        |    |     |    |
| トレーニング；器用                                                                                              | 1  |     |       |    |        |    |     |    |
| 効果：                                                                                                    |    |     |       |    |        |    |     |    |
|                                                                                                        |    |     |       |    |        |    |     |    |
| 効果：                                                                                                    |    |     |       |    |        |    |     |    |
|                                                                                                        |    |     |       |    |        |    |     |    |
| 効果：                                                                                                    |    |     |       |    |        |    |     |    |
|                                                                                                        |    |     |       |    |        |    |     |    |
| 効果：                                                                                                    |    |     |       |    |        |    |     |    |
|                                                                                                        |    |     |       |    |        |    |     |    |
| 効果：                                                                                                    |    |     |       |    |        |    |     |    |
|                                                                                                        |    |     |       |    |        |    |     |    |
| 効果：                                                                                                    |    |     |       |    |        |    |     |    |
|                                                                                                        |    |     |       |    |        |    |     |    |
| 効果：                                                                                                    |    |     |       |    |        |    |     |    |
|                                                                                                        |    |     |       |    |        |    |     |    |
| 効果：                                                                                                    |    |     |       |    |        |    |     |    |

:HP-  
《ワイドアタック》[ダメージ/命中/範囲選択/武器/4] 範囲選択対象に武器攻撃 2体以上対象の時、ダメージ+2  
6+3D>0 命中  
8+2D 物理ダメージ  
8+2D+2 ワイト物理ダメージ  
《トロッグムーブ》[効果/自動/自身/-/2] 回避判定と同時に使用 回避+3  
6+3D+3>= 回避判定  
2+2D 精神判定  
《アーシアン：召喚》[効果/自動/自身/-/-] シリ1回 ダイスロール+2D