

メインクラス		シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス		ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス					年齢	
種族		アーシアン			境遇	裏切り
出自 (効果)	犯罪者				目標	復讐

HP	57
MP	51
フェイト	5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：デミゴッド	★	-	PS/M	-			1	
効果：あなたが行う攻撃で与える魔法DMG+3、魔法防御+3。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。もし、メインクラスとサポートクラスが同じ場合は5点となる。								
AM:魔道銃	1	4	PS	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器を使用した命中判定+1D								
キャリバー	1		PS					
効果：お前の銃								
バタフライダンス	1		Pas					
効果：回避判定+1D								
ワイドアタック	1	4	MJ	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+「SL×2」する。CR：ダイスロール増加								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナ1	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果は発揮しなくとも対象はコストなどを通常通り消費する。								
アスレチック	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
インサイト	1							
効果：								
ブラフ	1							
効果：								
リサーチ	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

[illegible]

HP-
 《ワイドアタック》[マジック/命中/範囲選択/武器/4] 範囲選択対象に武器攻撃 2体以上対象の時、ダメージ+2
 6+3D>0 命中
 8+2D 物理ダメージ
 8+2D+2 ワイド物理ダメージ
 《ドッジムーブ》[効果/自動/自身/-/2] 回避判定と同時に使用 回避+3
 6+3D+3>= 回避判定
 2+2D 精神判定
 《アリア：召喚》[効果/自動/自身/-/-] シリア1回 ダメージ+2D