

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	裏切り
出自 (効果)	犯罪者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	9	15	15	9	16	9	6	HP	57
ボーナス	3	5	5	3	5	3	2	MP	51
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0	フェイト	5
他修正									
能力値	3	7	6	3	7	4	2		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	6	0	4	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	4	6	0	4	13	8
総計(左)			7	4					
総計(両)			7	8					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	7			7	+ 2 d		
トラップ解除	7			7	+ 2 d		
危険感知	7			7	+ 2 d		
エネミー識別	3			3	+ 2 d		
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定	4			4	+ d		
錬金術判定					+ d		

現在重量：

0

最大重量：

9

所持金：

460

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：デミゴッド	★	-	PS/M	-			1	
効果：あなたが行う攻撃で与える魔法DMG+3、魔法防御+3。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。もし、メインクラスとサポートクラスが同じ場合は5点となる。								
AM:魔道銃	1	4	PS	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器を使用した命中判定+1D								
キャリバー	1		PS					
効果：お前の銃								
バタフライダンス	1		Pas					
効果：回避判定+1D								
ワイドアタック	1	4	MJ	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+「SL×2」する。CR：ダイスロール増加								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナ1	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果は発揮しなくとも対象はコストなどを通常通り消費する。								
アスレチック	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
インサイト	1							
効果：								
ブラフ	1							
効果：								
リサーチ	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

:HP-
《ワイドアタック》[メジャー/命中/範囲選択/武器/4] 範囲選択対象に武器攻撃 2体以上対象の時、ダメージ+2
6+3D>0 命中
8+2D 物理ダメージ
8+2D+2 ワイト物理ダメージ
《トッジンムーブ》[効果/自動/自身/-/2] 回避判定と同時に使用 回避+3
6+3D+3>= 回避判定
2+2D 精神判定
《アーション：召喚》[効果/自動/自身/-/-] シリ1回 ダイスロール+2D