キャラクター名

ザイン

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
ポジション		助言		オート	0	0~2	支援1か妨害1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	
頭		あご		アクション	2	0	肉体攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉体行動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値の合計-1)。この効果は同じターン中に重複することはできない。
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動
脚		ほね		アクション	3	自身	移動
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2