

キャラクター名

プレイヤー名

コピーのやつ"三稜氷《プリズム》"クラーク

種族	人間	種族特徴 剣の加護/運命変転			
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	14	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	0		有名人の友達がいる 手放せない小物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	5	器用度	2	2		9	1	
		敏捷度	3	6		14	2	
体	6	筋力	3	6		15	2	
		生命力	10	16		32	5	
心	10	知力	12	18		40	6	
		精神力	12	21		43	7	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6						
コンジャラー	13						
フェアリーティマー	10						
セージ	14						
アルケミスト	2						

戦闘特技					
ルーンマスター	1B34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
魔法収束	1-291p		p		p
魔法制御	1-291p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
鷹の目	1-280p		p		p
魔晶石の達人	2-230p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾			
					必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧			
グラップラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能		合計値	00

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	14m	42m	2d+0	0	74	真語魔法	6	12	操霊魔法	13	19
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	深智魔法	6	19	妖精魔法	10	16	
2d+20	2d+0	2d+19	2d+21	130							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手		左手	
腰			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗 チェック
本名クラーク・アビスヴェル 第二の剣信仰の人族の家系に生まれ、後継者として育てられたが神の声も聞こえず持ち合わせてる魔力量も少ないため捨てられた。 その後拾われ、アリナに魔法を一から教わり少なかった魔力量を妖精の力を借りることで克服。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
幼少のころから内気で受動的、悩みは抱え込んで妖精に相談するタイプ。妖精はみんな笑って励ましてくれる。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
キャンペーン3 15歳 160cm→キャンペーン5 16歳 170cm	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉟
	☐ ☐ ☐ ☐ ㊵

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○	○	妖魔語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語		○			
神紀文明語		○	ライカンスロープ語	○				
ドラゴン語	○		ソレイユ語	○				
ドレイク語		○	ケンタウロス語	○				
汎用蛮族語	○	○	リカント語	○				
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
始まりの剣級★2冒険者	2000				
ダイケホーン双霊氷術					
HP加工					
MP加工					
宝石ケース					
古モルガナシン王族式戦域魔導術					
				名誉点 所持 200 /合計	2200

[illegible]