

キャラクター名 ユノス・ハナユ	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	操霊術士	性別	男性	年齢	33
冒険者Lv	3	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	0		身体に傷痕がある 絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	5			12	2
体	6	筋力	4			10	1
		生命力	14			20	3
心	16	知力	3			19	3
		精神力	6			22	3

[illegible][illegible][illegible][illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
強く魔化された樫の枝	○□□○□□
柘植石の活力(小)	○□□○□□
猫目石の鋏	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	12 _m	36 _m	2d+ 0	3	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	31

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

その他メモ	自動失敗 チェック
【冒険に出た理由】友人に勧められて（リドルラケンのヨルム・ナーガと共通の友達であるリバド・アロス）	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
生まれてすぐのまだ植物だったころに野生動物に枝を折られたことがある。その際、命に関わる状態だったが、リドルラケンの家族が添え木をしてくれたことによって一命をとりとめた。その後、無事に人間の姿になることができたが、腰のあたりににまだ傷痕が残っている。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
家はユノスと同じで、長命種のメリア。父親は元冒険者で操霊術師であったため、レベルの高い操霊魔法が使える。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
基本的に落ち着いたしゃべりをする。一人称はわたし、自分。二人称は君、あなた。ヨルムはヨルと呼ぶ。ほかはさん付け。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑲
リバド・アロスはよくユノス一家の店に来ている人間。また、ユノスの親と、ヨルムの親とかつてパーティくんでいた元冒険者。その情報はユノスとヨルムが再開したときに聞かされることになる。そのことを聞いて二人で街を飛び出して冒険者になる。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
家業の店は居酒屋である。基本的に父親の操霊魔法によって動いているドールが仕事をしている。ゆくゆくは店を継ぐために操霊魔法を学んでいる。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉙
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉙

	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ソフトレザー		7		3
習熟/回避行動 etc)				
	合計値		0	3

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	860	預金・借金
	G	G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操靈魔法	3	6			

装備品		説明
左手		