

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	UGN	エージェントB	カヴァー	
	ハヌマーン					
オプション		年齢			性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	0%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	14
感覚	2	1	3			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1	5	R C	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	

効果：非オーヴァードのエキストラ化

リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
-------	---	------	-----	---	----	----	------	--

効果：コスト分のHPで復活

マシラのごとく	5	5	Xジャー	ー	単体	シンドローム	80↑	
---------	---	---	------	---	----	--------	-----	--

効果：最大3+5/組み合わせた攻撃力+[Lv×10]、組み合わせた判定ダイス-5個 1シナリオ1回のみ使用できる

神速の鼓動	1	20	Xジャー	視界	シーン(選択)	参照	120↑	
-------	---	----	------	----	---------	----	------	--

効果：最大1/組み合わせたエフェクトの対象をシーン(選択)、射程を視界に変更。1シナリオに1回のみ使用できる

疾風迅雷	1	3	Xジャー	ー	ー	シンドローム	ビリア	
------	---	---	------	---	---	--------	-----	--

効果：最大3+2/このエフェクトを組み合わせた攻撃にドッジは行えない。1シナリオにLv回まで使用できる

浸透撃	1	2	Xジャー	武器	単体	白兵/射撃	ー	
-----	---	---	------	----	----	-------	---	--

効果：最大3+2/組み合わせた攻撃に対してガードが行えない。カバリングした時も行えない。1シナリオにLv回まで使用できる

空蟬	1	4d10	オート	至近	自身	ー	120↑	
----	---	------	-----	----	----	---	------	--

効果：最大1/あなたへのHPダメージが算出された時に使用、そのダメージを0にする。1シナリオに1回まで使用できる

	★							
--	---	--	--	--	--	--	--	--

効果：

--	--	--	--	--	--	--	--	--

効果：

--	--	--	--	--	--	--	--	--

効果：

--	--	--	--	--	--	--	--	--

効果：

--	--	--	--	--	--	--	--	--

効果：

--	--	--	--	--	--	--	--	--

効果：

--	--	--	--	--	--	--	--	--

効果：

--	--	--	--	--	--	--	--	--

効果：

--	--	--	--	--	--	--	--	--

効果：