

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別		年齢	15
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10	1		24	4
		敏捷度	12	3		28 + 2	5
体	0	筋力	1			1	0
		生命力	16			16	2
心	12	知力	1	1		14	2
		精神力	18	4		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	6		
レンジャー	3		
アルケミスト	1		
ダークハンター	5		

[illegible][illegible][illegible]

名誉アイテム	点数
野伏のマント分	20
名誉点所持 130 /合計	150

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 クロースアーマー		1		2
グラブラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	合計値		0	2

[illegible][illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	30 _m	90 _m	2d+ 0	2	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 11	2d+ 8	2d+ 11	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	ラルヴェイネの金鎖	その他欄一つ拡張。ラルヴェイネカウント+1
顔		
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目+1
背中	ラルヴェイネの野伏のマント	背中での装飾品を追加装備可能。ラルヴェイネカウント+1
右手	疾風の腕輪	
腰		
足		
その他アルケミーキット		賦術使用可能

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
背景仮書き	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
・ ジニア	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
幼少期、とある村に捨てられたガラスランナー。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
一緒にオーロラを見に行った友達が目の前でアビスに飲まれてしまった。「あのとき止めていたら今も隣にいられたんじゃないか」と、ずっと罪の意識を抱えて生きている。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
また、住んでいた村はアビスから出てきた魔獣によって崩壊させられた。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
着ている服のデザインや髪型などは、友達が「絶対に似合うよ！」と選んでくれたもの。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉟
村と親友を奪ったアビスという存在に立ち向かうために闇狩りに弟子入りして技能を身に着けた。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉝