

キャラクター名

ウィステリア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	1

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	ひきこもり	外は恐ろしい、みんながあなたを傷つける。だから小さな部屋にこもっていた。外なんて知らない。ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外は怖い。部屋に帰りたい。
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	0	0
減んだ世界	あなたは人狼が滅び、世界がアンデッドとミュートのみの世界となったことを知っている。そんな世界を目撃したというなら、その体がネクロマンシーによって腐った、アンデッドなのだろうと誰でも理解できてしまう。		
母の手	暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えていて、顔も名前も思い出せないけれど、その抱擁は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。		
シスター	かつて逃げ込んだ自分に親しくしてくれた女性がいた。教会にいた彼女がシスターで、尊敬に足る人で……。かつて自分に向けてくれた優しさが、今になってもあたたかい。		

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アキ（PL：佃煮）	恋心	3	①②③④⑤	捧げる愛
LOB（PL：es）	対抗	2	①②③④⑤	捧げる愛
うに（エンブリオ）	保護	2	①②③④⑤	捧げる愛
シスター	尊敬	1	①②③④⑤	求める愛
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からあなたに対する対話判定は全て+1される
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツ強化値に縛られず、修復することも可能である
サブクラス		業軀		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1をして良い
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振り直してもよい
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		あかいくつ		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		写真		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。