キャラクター名

処刑マシン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		処刑槍		アクション	3	0~2	射撃攻撃2。バンシーにダメージを与えた際のみ、バンシーは破壊され、増援（スケアクロウ×1）が発動する
		処刑プログラム		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目□1、コスト□1（最低1）。
		緊急処刑		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」として使用可
		コンピュータ接続		オート	なし	自身	最大行動値＋2
		監視カメラ		オート	なし	自身	最大行動値＋1