

キャラクター名

トーマス・サダハル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	18歳
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自 (効果)	闘士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	10	16	6	13	6	8	
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2	
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0	
他修正								
能力値	4	5	6	2	5	3	2	

HP	39
MP	33
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	6	0	3	11	9
スキル				26					
その他									
	総計(右)		5	29					
	総計(左)		5	29	7	7	3	11	8
	総計(両)		5	32					m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	5			5	+ 3 d		バックパック
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d		ランチボックス
危険感知	5			5	+ 3 d		毒消し
エネミー識別	2			2	+ 2 d		ナイフ
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		HPポーション
魔術判定	2			2	+ d		野菜
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	14						
最大重量：	14	所持金：	0	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	短剣の命中判定+1D							
インタラプト	1							
効果：	時の棺							
シークレットフォーミュラ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	短剣でもレイジ発動可能							
レイジ	2	-	マイナー	-	自身	自動	刀	
効果：	武器攻撃のダメージに+SL*10されるが武器が壊れる							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身	-		
効果：	回避判定+1D							
ストライクスロー	1		パッシブ		自身			
効果：	投射攻撃+4*SL,距離+10m							
サーチリスク	1		パッシブ					
効果：	危険感知判定+1D							
フェンサー1	1		武器攻撃		自身	自動	シーフ	
効果：	フェイトを1点消費しダメージに+[攻撃対象数]Dする							
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果：	震探知判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

■戦闘メモ

●レイジ使用時

・マイナーでレイジを発動

・メジャーでワイドアタック（至近or投射で19mの相手に攻撃）→ナイフは壊れる

・次のムーブアクションでナイフを装備

■消費アイテム

・2026/9/9 破壊の芽吹き

ナイフ8本、HPポーション2個、果実1個=初期500円-(80+60+30)=170円分のアイテムを消費した

■キャラ設定

闘士の一族に生まれた猫人。仲の良い人たちからはトムと呼ばれている

タッグマッチの試合で両親が死亡したため両親の親友だったジェリーに引き取られた。

両親の死について幼少期は復讐を考えていたが、現在は闘士であればリング禍はノーサイドと考えている。

ジェリーはサムライの闘士であり、トムも成長する中でジェリーを師匠と仰ぎサムライの技を収め

現在は師匠の指示で武者修行のために冒険者をしている。

【PC3との設定】

熱気と酒の臭いが漂う酒場の一角。

依頼の合間か、はたまた旅の途中の羽休めか□□

2人の男が、木づくりの重厚なカウンターでグラスを傾けていた。