キャラクター名

サロメ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃1＋全体攻撃
		心崩し		アクション	2	0~1	「発狂中の未練」を持たないドールのみ対象に選べる。精神攻撃1
		慟哭の調べ		オート	なし	自身	精神攻撃において攻撃判定出目を＋1してもよい
		絶望の足掻き		ジャッジ	1	0~1	支援2
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
		ナオミの弁当箱		オート	なし	効果参照	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点１点を得る
		ナオミの絵本		オート	なし	自身	このパーツの損傷時、自身を舞台から取り除き、手駒「サロメ、最愛せし死の天使」（行動値3残カウント:1）を同エリアか隣接エリアに配置し、その原動力半分（切り上げ）として合計等倍に加える