

キャラクター名 吉田 てつを	プレイヤー名
-------------------	--------

種族		レベル	1
ジョブ	インフィルトレイター	カオスレート	0
国籍		性別	男
		年齢	11
クラブ		部	クラス
		2	年
		2	組
経緯	愛情：生き別れた肉親や恋人、友人が学園にという情報があり、それを追ってやってきた。		
好き	怪談、静か		
嫌い	制服、テレビ		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 22
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 4
青春力	10	2	12	2d+ 4		
政治力	10		10	2d+ 3		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 オートマチック		銃	射撃2威力増強2 ジョブがインフィルトレイターのキャラは授業の効果を使う際このアイテム1つをアウル1点の代わりに消費可
2 シルバーリング		アクセサリ	スキルしかガードできない 走行1
3 ロングコート		魔装	装甲1 攻撃しかガードできない このアイテムを消費してガード判定を行う場合、判定値が+3される
4 私服		娯楽	背青春力の修正が2点上昇
5 ポーション		食物	同じシーンに登場しているキャラを対象 生命力を1d6点と変調1つを回復する。
6 タバコ		食物	アウルが1点回復し孤独の変調を受ける。1回限り。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
涼宮ボビー	①②③④⑤		①②③④⑤
雪城カナメ	①②③④⑤		①②③④⑤
山本宗一	①②③④⑤		①②③④⑤
葛城	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			能力開発			ストライクショット			策敵			精密殺撃		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	2			1			1			1		学力	1		
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤	
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩	
○	常駐			○	常駐			○	補助			○	補助		
	生命力の限界値が授業レベル×5点上昇する				アウルの限界値が授業レベル×1点上昇する				射撃2以上離れている目標に自分の攻撃が成功したときに使用できる。アウルを1点消費するたびに、その攻撃のダメージが1d6点上昇する。授業レベル以上アウルを消費することはできない。				戦闘開始時にアウルを1点消費して、指定能力の判定を行う。その戦闘に参加しているNPCの中から判定の成功率+授業レベル人の目標を選ぶ。目標はそのラウンドのプロットを手のひらで		
	プロット時に使用。そのラウンド内で使用する武器の射程を減少させられるが0にはできない。武器の射程を1点減少させるたび、そのラウンドの命中ダメージが目標の速度×1点上昇する。														

授業後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	個人授業			クラブ											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1		学力	1			1			1			1		
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤	
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩	
○	計画			○	常駐			○				○			
	自分のとっていない授業を一つ選ぶ。授業レベルが必要成功率になる。成功率到達すると授業にチェックがつけることができる。1回のセッションにコミュレベル×1度まで使用できる。				クラブ名：不良中年部 不良中年力1つ習得。吹く能力の基本値は コミュレベル×3点になる。										

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩	
○				○				○				○			

成長	効果	選択回数	成功率表	
能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
			25~29	4
			30~	5