

キャラクター名 吉田 てつを	プレイヤー名
-------------------	--------

種族				レベル	1
ジョブ	インフィルトレイター			カオスレート	0
国籍	性別	男		年齢	11
クラブ	部		クラス	2	年
経緯	愛情：生き別れた肉親や恋人、友人が学園ににいるという情報があり、それを追ってやってきた。				
好き	怪談、静か				
嫌い	制服、テレビ				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 22
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 4
青春力	10	2	12	2d+ 4		
政治力	10		10	2d+ 3		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 オートマチック		銃	射撃2威力増強2 ジョブがインフィルトレイターのキャラは授業の効果を使う際このアイテム1つをアウル1点の代わりに消費可
2 シルバーリング		アクセサリ	スキルしかガードできない 走行1
3 ロングコート		魔装	装甲1 攻撃しかガードできない このアイテムを消費してガード判定を行う場合、判定値が+3される
4 私服		娯楽	背青春力の修正が2点上昇
5 ポーション		食物	同じシーンに登場しているキャラを対象 生命力を1d6点と変調1つを回復する。
6 タバコ		食物	アウルが1点回復し孤独の変調を受ける。1回限り。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
涼宮ボビー	①②③④⑤		①②③④⑤
雪城カナメ	①②③④⑤		①②③④⑤
山本宗一	①②③④⑤		①②③④⑤
葛城	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日									
	生存訓練		能力開発		ストライクショット	策敵	精密殺撃							
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力		
	2			1			1		学力	1				
	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤		
○	常駐		○	常駐		○	補助		○	補助		○	補助	
生命力の限界値が授業レベル×5点上昇する			アウルの限界値が授業レベル×1点上昇する			射撃2以上離れている目標に自分の攻撃が成功したときに使用できる。アウルを1点消費するたびに、その攻撃のダメージが1d6点上昇する。授業レベル以上アウルを消費することはできない。			戦闘開始時にアウルを1点消費して、指定能力の判定を行う。その戦闘に参加しているNPCの中から判定の成功率+授業レベル人の目標を選ぶ。目標はそのラウンドのプロットを手のひらで			プロット時に使用。そのラウンド内で使用する武器の射撃を減少させられるが0にはできない。武器の射撃を1点減少させるたび、そのラウンドの命中ダメージが目標の速度×1点上昇する。		

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日									
	個人授業		クラブ											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力		
	1		学力	1			1			1				
	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤		
○	計画		○	常駐		○			○			○		
自分のとっていない授業を一つ選ぶ。授業レベルが必要成功率になる。成功率到達すると授業にチェックがつけることができる。1回のセッションにコミュレベル×1度まで使用できる。			クラブ名：不良中年部 不良中年力1つ習得。吹く能力の基本値は コミュレベル×3点になる。											

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	使用回数	○○○○⑤														
		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩
	○			○			○			○			○			

成長	効果	選択回数	成功率表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5