

キャラクター名

ブーケ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	12

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	教室	
		うとうと	
		青空	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ナイユ	嫌悪	3 ①②③④⑤		
マリー	対抗	3 ①②③④⑤		
		1 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度でも使用可能。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
頭		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1または妨害1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、たからものを破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
腕		本<たからもの>		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは操縦時に所持パーツから取り除く。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て(切断や全体攻撃など)を打ち消す