キャラクター名

バルキリー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		リミッター		オート	なし	自身	戦闘中、損傷したなら最大行動値＋2
頭		めだま		オート			1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		レザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1＋切断
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋「切断」無効化
胴		突進		ラピッド	1	効果参照	自身の移動時に使用可、移動前か移動後のエリアの対象1体に肉弾攻撃3
胴		人工知能		オート			2
胴		エンジン		オート			2
胴		リフレックス		オート			1
胴		ブースター		オート			1
胴		アドレナリン		オート			1
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値□1（全体攻撃では、自身に対する判定値のみ□1）
脚		ヒートブロウ		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ホバー		アクション	2	自身	移動1~2
脚		装甲板		オート			